

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 134/03 – uradno prečiščeno besedilo) in drugega odstavka 7. člena Poslovnika o delu uprave, ki ga je sprejela uprava družbe dne 09.09.2008, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d.d. Ljubljana, Dunajska cesta 22, na svoji seji dne 11.11.2010 sprejela

PRAVILA IGRE NA SREČO »PRVE STAVE«

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen priređitelj

Po teh pravilih prireja Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: prireditelj), igro na srečo športne stave, imenovano PRVE STAVE (v nadaljnjem besedilu: igra).

2. člen možnosti igranja igre

Pri igri lahko udeleženec napove izid dogodka, kjer:

- je tip dogodka ovrednoten z višino kvote (v nadaljnjem besedilu: stave),
- je dobitok ovrednoten z vrednostjo vplačil in številom pravilno napovedanih stav (v nadaljnjem besedilu: napoved),
- sodeluje v žrebanju, kjer se ugotavlja dobitna kombinacija, ki enolično določa dobitnika. Prireditelj z dodatkom k pravilom igre določi vse potrebne elemente za ugotavljanje tovrstnih dobitkov.

3. člen udeleženci igre

Kupci oziroma imetniki vplačilnih listkov so osebe, ki na osnovi teh pravil sprejmejo ponudbo prireditelja in s tem Pravila igre na srečo »Prve stave«, ter to dokažejo s potrdilom o vplačilu stave ali napovedi (v nadaljnjem besedilu: udeleženec), pod pogojem, da je potrdilo zabeleženo na podatkovnem mediju prireditelja.

4. člen potrdilo o vplačilu

Potrdilo o vplačilu stave je stavni listek, ki ima vse elemente, določene v 15. členu teh pravil.

Potrdilo o vplačilu Gol napovedi je Gol napovedni listek, ki ima vse elemente, določene v 35. členu teh pravil.

Potrdilo o vplačilu Toto gol napovedi je Toto gol napovedni listek, ki ima vse elemente, določene v 50. členu teh pravil.

Vsi podatki, ki so povezani s prirejanjem igre, so zapisani na podatkovni medij prireditelja.

V primeru kakršnegakoli dvoma ali spora glede vsebine zapisa na potrdilu o vplačilu v igro, je merodajen samo zapis na podatkovnem mediju prireditelja.

5. člen pravna narava sodelovanja v igri

Pravila so izključna zakonita in pravna podlaga za sklenitev pogodbe (dogovora) o sodelovanju v igri.

Pogodba iz prejšnjega odstavka je sklenjena med prirediteljem in udeležencem na podlagi sprejete ponudbe in vseh pogojev, vsebovanih v teh pravilih, ter svobodno izražene volje udeleženca, ki jo sprejme z vplačilom v igro in je izpisana na potrdilu o vplačilu.

Pogodba velja za sklenjeno, ko je udeleženčeva izbira igre in vplačila v igro sprejeta s strani prireditelja in zapisana na podatkovnem mediju prireditelja.

Vplačilo v igro velja tudi v primeru udeleženčevega nepoznavanja ali subjektivnega razlaganja pravil.

V primeru spora se šteje, da je udeleženec s pravili bil seznanjen in se na nepoznavanje ne more sklicevati. Pravila se interpretirajo v skladu z navodili, primeri in obvestili, ki jih prireditelj javno objavlja na svoji spletni strani.

Za pojasnila v zvezi z interpretacijo pravil je pristojen prireditelj.

6. člen personalna veljavnost pravil

Pravila so obvezujoča za prireditelja in druge osebe, ki jih prireditelj pooblasti za posamezna dejanja pri prirejanju igre, za osebe, pooblaščne za sprejem vplačil ter izplačilo dobitkov (v nadaljnjem besedilu: prodajalec), ter za udeležence, ki že s samim vplačilom v igro priznavajo ta pravila in se obvezujejo, da jih bodo upoštevali.

7. člen javna objava

Pravila prireditelj javno objavi na svoji spletni strani, udeležencem pa so na vpogled na stavnih mestih.

8. člen definicije izrazov

V teh pravilih pomenijo posamezni izrazi sledeče:

- dogodek: vrsta športnega tekmovanja, ki je v ponudbi lahko razdeljeno na posamezne dele,
- stavna lista: ponudba dogodkov,
- tip: napoved izida dogodka,
- kvota: vrednost posameznega tipa dogodka,
- ničnost sklenjene stave: sklenjena stava ne izpolnjuje nujnih pogojev za svoj nastanek oziroma obstoj,
- izid dogodka: rezultat, ki je bil dosežen na tekmovalnem polju oziroma med tekmovanjem,
- tekma: vrsta športnega dogodka v katerem sodelujeta dve ekipi,
- ekipa: moštvo, ki sodeluje v tekmi
- Gol napovedna lista: seznam petih ali štirih tekem,
- Toto gol napovedna lista: seznam petiindvajsetih tekem,
- kombinacija pri Gol napovedi: število napovedi zadetkov za posamezno ekipo.

9. člen
način vplačila

Vplačila za igro prireditelj lahko sprejema preko lastne maloprodajne mreže, pooblaščenih prodajalcev in samopostrežnih terminalov (v nadaljnjem besedilu: stavna mesta) ter preko interneta ali drugih telekomunikacijskih sredstev (v nadaljnjem besedilu: internet). Udeleženec, ki v igri sodeluje preko interneta, mora izpolnjevati pogoje, določene v internem aktu prireditelja, ki se nanaša na poslovanje z igralnim računom (v nadaljevanju: konto).

10. člen
vplačila v igro

Vplačilo, sprejeto na stavnem mestu ali preko interneta, se šteje kot vplačana stava oziroma napoved, ko je kot sprejeta potrjena na podatkovnem mediju prireditelja.

Vplačila v igro udeleženec ne more spreminjati ali razveljaviti.

Vplačilo v igro lahko prireditelj omeji ali zavrne.

11. člen
zavrnitev izplačila dobitka

Prodajalec na stavnem mestu mora zavrniti izplačilo dobitka, če je v bazi podatkov predložen stavn listek oziroma napovedni listek že označen kot izplačani dobitki, če listek ni zapisan na podatkovnem mediju prireditelja oziroma je zapisan kot storno, ali če listek ni verodostojen. V tem primeru mora udeleženec izplačilo morebitnega dobitka uveljaviti na sedežu prireditelja. Če prireditelj ugotovi nepravilnosti, udeleženec nima pravice do dobitka.

II. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA STAVE

12. člen
stave

Prireditelj sprejema stave na dogodke, ki so objavljeni na stavni listi.

Vsak dogodek na stavni listi ima določeno razmerje (kvota), ki ga določi prireditelj. Višino kvot za vsak dogodek določi prireditelj po lastni presoji.

13. člen
sklad za dobitke

Skupna vrednost dobitkov pri stavah znaša najmanj 40 % od vrednosti prejetih vplačil za stave.

14. člen
stavna lista

Prireditelj pred vsakim začetkom sprejemanja stav objavi stavno listo na svoji spletni strani. Stavna lista vsebuje najmanj naslednje podatke:

- datum in čas, do katerega se sprejema stave,
- številka in vrsta dogodka,
- tip dogodka in pripadajoča kvota.

Podatki na stavni listi so informativnega značaja in se lahko spreminjajo ter dopolnjujejo. Vse spremembe in dopolnitve so objavljene na spletni strani prireditelja.

Prireditelj ni dolžan dajati dodatnih informacij na stavno listo (npr. nevtralni teren, vrsta podlage turnirja, številka kola, zasledovalna tekma, ipd.).

Če zaradi tehničnih omejitev prireditelj ne more prikazati vseh podatkov o dogodku (npr. celotna imena klubov), je pa ta podatek splošno znano dejstvo, lahko prireditelj v takšnih primerih navede okrajšave za zapis dogodka.

Prireditelj lahko na stavni listi samo najavi, na katere tekme bo sprejemal stave. V teh primerih se stavo lahko vplača šele po tem, ko so za to tekmo določeni dogodki in kvote.

15. člen podatki na stavnem listku

Pri vplačilu stave na stavnem mestu prejme udeleženec stavni listek. Pri vplačilu preko interneta se stavni listek zabeleži na kontu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.

Na stavnem listku so navedeni najmanj naslednji podatki:

- naslov prireditelja,
- identifikacija stavnega mesta oz. interneta,
- skrajšano ime igre,
- številka ponudbe,
- datum in ura vplačila,
- številke dogodkov oziroma tekmovalnih parov,
- dogodki oziroma tekmovalci,
- tip in kvota za vsak posamezni dogodek,
- skupni zmnožek kvot,
- vrednost vplačila in vrednost morebitnega dobitka,
- številka listka,
- datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

16. člen vrste stav

Prireditelj za posamezne dogodke prireja različne stave, ki so odvisne od vrste dogodka.

Za posamezne vrste dogodkov so možne stave na:

- zmagovalca dogodka (tip 1 zmaga gostitelja, tip 0 neodločen izid, tip 2 zmaga gosta ali kombinacija tipov 10, 02 in 12),
- na zmagovalca dogodka s handicapom (postavljena prednost ene od ekip),
- točen delni ali končni rezultat dogodka,
- uvrstitev na tekmovanje, na tekmovanju oziroma uvrstitev med prve tri (1-3),
- zmaga posameznika (Z),
- vrstni red (primer 1.,2.,3.),
- prvi zadetek na dogodku (ekipa ali igralec),
- na skupno število doseženih zadetkov,
- kdo bo boljši v izbranem dogodku (primer: dvoboj, troboj),
- kombinacijo različnih dogodkov,
- kdo se bo uvrstil v nadaljnje tekmovanje,
- ostale vrste stav glede na ponudbo prireditelja.

17. člen način stavljenja

Na posameznem stavnem listku lahko stavimo na eno kombinacijo, ki je sestavljena iz najmanj treh dogodkov, objavljenih na stavni listi, ali na več kombinacij hkrati (v nadaljnjem besedilu: sistemska stava), kjer je število kombinacij odvisno od vrste izbranega sistema. Sistemska stava je namenjena hitrejšemu in preglednejšemu stavljenju in se lahko izvede tudi na več stavnih listkih.

Prireditelj lahko, glede na zanimivost posameznega dogodka, sprejema stave tudi na manj kot tri dogodke, kar pa je na stavni listi posebej označeno. Število dogodkov je navzgor omejeno na največ šestnajst dogodkov, lahko pa tudi manj, če je to posledica tehnologije posamezne komunikacijske povezave.

Za isto tekmo se lahko na en stavni listek stavi le na eno vrsto stave, razen če prireditelj že v ponudbi ne določi drugače. Pri kombiniranju dogodkov za vplačilo stav lahko prireditelj omeji oziroma določi število in vrsto dogodkov. Prireditelj lahko omeji število vplačil za stave z enakimi dogodki in tipi.

18. člen dobitek

Udeleženec ima pravico do izplačila dobitka, če je pravilno napovedal tip vseh dogodkov na stavnem listku, razen če s temi pravili ni drugače določeno.

Vrednost dobitka na posamezni kombinaciji se izračuna z množenjem kvot dogodkov in višino vplačila.

Skupni dobitek pri sistemskih stavah je seštevek vseh morebitnih dobitkov posameznih stavnih kombinacij.

19. člen nična stava

Za stavo, ki je nična, se obračuna kvota 1,0. V primeru, da so stave na stavnem listku za vse dogodke nične, ima udeleženec pravico do povračila vplačanega zneska.

Če prireditelj na stavno listo uvrsti dogodek, ki se v najavljenem času ni začel oziroma ni odigral in za ta dogodek ne veljajo določbe 24. člena teh pravil, se obračuna kvota 1,0.

20. člen vplačila

Minimalno vplačilo za posamezni stavni listek je 0,50 €. Za sistemsko stavo lahko prireditelj minimalno vplačilo ene kombinacije tudi zmanjša.

Če udeleženec vplačuje posamezni listek preko interneta, se zaradi tehnologije posamezne povezave lahko minimalno vplačilo zaokroži na cele zneske v eurih.

Prireditelj lahko omeji znesek maksimalnega vplačila, maksimalnega dobitka, število in znesek enakih dogodkov in tipov na stavnem listku za vsa vplačilna mesta, za posamezno stavno mesto ali za posameznega udeleženca.

V primeru, da z vplačilom na enem stavnem listku presežemo maksimalni dobitek oz. omejitve prireditelja, se stava ne sprejme.

21. člen napake ali zlorabe na stavni listi

Če prireditelj ugotovi, da je prišlo do napake ali zlorabe na stavni listi ali pri vplačilu, zavrne vplačilo stave.

Če je na stavni listi prišlo do napake v zapisu, pa je tudi iz napačnega zapisa lahko razbrati vrsto dogodka (npr. zamenja črke pri sodelujočem v dogodku), potem veljajo tudi tako vplačane stave. V primerih, ko iz napačnega zapisa ni mogoče z gotovostjo zaključiti, za kakšno vrsto dogodka je stava razpisana (npr. pri istoimenskih klubih ali enakih priimkih ni označbe, ki bi razlikovala sodelujoče dogodke), potem se ta dogodek stornira in za že vplačane stave obračuna kvoto 1,0. V primerih, ko je nadnaslov v stavni listi (stavna možnost) zapisan v drugačni vsebini kot je zapisano pri dogodku samem, veljajo vplačane stave za stavno možnost, napisano na stavnem listku.

22. člen zaključek sprejemanja stav

Prireditelj zaključi s sprejemanjem stav za posamezne dogodke v času, ki je določen na stavni listi. Vsi datumi in časi, ki jih objavi prireditelj, se lahko v času sprejemanja stav spremenijo. Prireditelj pri sestavi stavne liste upošteva čas, ki ga objavi ustrezna športna ali druga zveza oziroma organizacija.

Če se je čas začetka dogodka premaknil na kasnejši čas, prireditelj nadaljuje s sprejemanjem stav pod pogoji iz teh pravil. V primerih, ko se je dogodek začel pred časom, objavljenim na stavni listi in ta sprememba ni upoštevana v stavni listi, se za vsa vplačila, sprejeta po začetku dogodka, obračuna kvota 1,0.

23. člen sprememba kvote

Med sprejemanjem stav ima prireditelj pravico do spremembe kvote. V trenutku, ko je stava potrjena in vplačana, je kvota obvezujoča za udeleženca in prireditelja, ne glede na naknadno spremembo, razen če s temi pravili ni drugače določeno.

24. člen POSAMEZNI ŠPORTI

Prireditelj za pravilno napovedane stave upošteva dogodke, za katere uporabi svoja pravila, ki so objavljena najmanj na spletnih straneh Športne loterije.

V primeru, da v teh pravilih, kakšno razmerje ali dogodek ni opredeljen, se upoštevajo pravila posameznega športnega tekmovanja.

NOGOMET

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 90 minut vključno s sodnikovim dodatkom, morebitni podaljški oziroma kazenski strelji se ne upoštevajo), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvi polčas, prvi zadetek,). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevata.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovallec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega tekmovalca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih tekmovalcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

Če se sprejema stava na vsoto števila zadetkov, je v primeru, ko je dogodek prekinjen pred potekom regularnega časa dogodka, stava nična.

Če je na tekmi dosežen avtogol, se ta ne upošteva pri stavnem dogodku »ali bo igralec dosegel gol na tekmi«.

AMERIŠKI NOGOMET (NFL)

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 60 minut, morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvo četrtino, prvi zadek, ...). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni ponovno začel v 48 urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48 urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovallec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega tekmovalca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih tekmovalcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

Če se sprejema stava na vsoto števila zadetkov, je v primeru, ko je dogodek prekinjen pred potekom regularnega časa dogodka, stava nična.

KOŠARKA

Za posamezen rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 40 ali 48 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvi polčas, prvo četrtino, prvi zadetek, ...). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva. Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega tekmovalca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih tekmovalcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

Če se sprejema stava na vsoto števila zadetkov, je v primeru, ko je dogodek prekinjen pred potekom regularnega časa dogodka, stava nična.

ROKOMET

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 60 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvi polčas, prvi zadetek, ...). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega tekmovalca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih tekmovalcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

Če se sprejema stava na vsoto števila zadetkov, je v primeru, ko je dogodek prekinjen pred potekom regularnega časa dogodka, stava nična.

HOKEJ

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 60 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvo tretjino, prvi zadek,). Nobena kasnejša sprememba ali odločitev posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan, ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega tekmovalca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih tekmovalcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

Če se sprejema stava na vsoto števila zadetkov, je v primeru, ko je dogodek prekinjen pred potekom regularnega časa dogodka, stava nična.

RUGBY

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 80 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvi zadek,). Nobena kasnejša sprememba ali odločitev posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega tekmovalca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih tekmovalcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na vsoto števila zadetkov, je v primeru, ko je dogodek prekinjen pred potekom regularnega časa dogodka, stava nična.

ODBOJKA

Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida (npr. stava na prvi niz,...). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Če je stava odvisna od končnega izida in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega tekmovalca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih tekmovalcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na vsoto števila zadetkov, je v primeru, ko je dogodek prekinjen pred potekom regularnega časa dogodka, stava nična.

TENIS, NAMIZNI TENIS

Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida (npr. stava na prvi niz,...). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

V primeru, če sta tekmovalca predčasno končala dogodek zaradi odstopa enega od tekmovalcev (poškodba, predaja,...), se šteje, da je stava nična.

Če je stava odvisna od končnega izida v okviru razpisanega turnirja, se ne glede na vmesne prekinitve dogodka upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

SMUČANJE

Za rezultat dogodka se vedno upošteva vrstni red, določen s prvo uradno razglasitvijo. Za listo prvih uradnih rezultatov se šteje tista lista, ki upošteva sodelovanje tekmovalca v obeh tekih, razen če gre za take discipline, pri katerih se tekmuje zgolj v enem teku. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična.

V primeru, da je tekma prekinjena ali preložena in v 48. urah ni ponovno izvedena na istem terenu, je stava nična. V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

Če je tekma v 48. urah izvedena na istem terenu, se upoštevajo igrane kvote.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana ali nista bila uvrščena na listo prvih uradnih rezultatov tekmovanja, šteje dobiten tip 0.

Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali nista bila uvrščena na listo prvih uradnih rezultatov tekmovanja, stava nična.

SMUČARSKI SKOKI

Za rezultat dogodka se vedno upošteva vrstni red na tekmovanju (kvalifikacije se ne upoštevajo), določen s prvo uradno razglasitvijo, razen če prireditelj že v ponudbi določi drugače. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja ali se na tekmovanje ne uvrsti, je stava nična.

V primeru, da je tekma prekinjena ali preložena in v 48. urah ni ponovno izvedena na istem terenu, je stava nična. V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

Če je tekma v 48. urah izvedena na istem terenu, se upoštevajo igrane kvote.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, je stava nična.

Če se sprejema stava na ekipe ali posamezne tekmovalce, ki v izbranem dogodku (troboju) dosežejo najboljšo uvrstitev, je v primeru, da ekipe ali tekmovalci dosežejo enako uvrstitev, stava nična.

BIATLON, TEK NA SMUČEH

Za rezultat dogodka se vedno upošteva vrstni red na tekmovanju, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen če prireditelj že v ponudbi določi drugače. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja ali se na tekmovanje ne uvrsti, je stava nična.

V primeru, da je tekma prekinjena ali preložena in v 48. urah ni ponovno izvedena na istem terenu, je stava nična. V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

Če je tekma v 48. urah izvedena na istem terenu, se upoštevajo igrane kvote.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, je stava nična. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če se sprejema stava na ekipe ali posamezne tekmovalce, ki v izbranem dogodku (troboju) dosežejo najboljšo uvrstitev, je v primeru, da ekipe ali tekmovalci dosežejo enako uvrstitev, stava nična.

TEKMOVANJE S KONJI, PSI, AVTOMOBILI, MOTORJI, ČOLNI IN KOLESI

Za rezultat dogodka se upošteva končni vrstni red, določen s prvo uradno razglasitvijo. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan ali preložen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

Če se je dogodek ponovno začel na istem tekmovališču v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična. Če se sprejema stava na posamezne tekmovalce, ki v izbranem dogodku (troboju) dosežejo najboljšo uvrstitev, je v primeru, da tekmovalci dosežejo enako uvrstitev, stava nična. V primerih, če noben tekmovalec v izbranem dogodku ni bil uvrščen, je stava nična.

Pri tekmovanjih v Formuli 1 se šteje, da dirkalniki, ki so prevozili manj kot 90 % krogov (zaokroženo navzdol na cel krog), kolikor jih je prevozil zmagovalec, niso uvrščeni. Tako imenovani formacijski krog se ne šteje kot del tekmovanja.

BORILNI ŠPORTI

Za zmagovalca dogodka se upošteva tekmovalec, ki je po koncu borbe razglašen za zmagovalca.

V primeru, če sta tekmovalca predčasno končala dvoboj zaradi odstopa enega od tekmovalcev (poškodba, predaja,...), se šteje nasprotnik za zmagovalca in se upošteva igrana kvota.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

Če je dogodek prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava nična. Če se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

ATLETIKA

Za rezultat dogodka se upošteva končni rezultat, določen s prvo uradno razglasitvijo. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava nična. Če se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi ali tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, je stava nična.

GOLF

Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, ki je določen s prvo uradno razglasitvijo (ta velja tudi v primeru, če igrajo le na 15 od 18 lukenj). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve komisije ali posameznika se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan ali preložen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava nična. Če se je dogodek začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

V primeru sprememb kraja dogodka, ki jih ni napovedal prireditelj, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku, se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

BASEBALL

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvi inning,). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote. Če se v enem dnevu igrata tekmi med istima kluboma, velja rezultat prve tekme.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki je ni napovedal prireditelj ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan, stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

VATERPOLO

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (glede na vrsto tekmovalnega praviloma 28 oziroma 32, 36 ali 40 minut, morebitnih podaljškov se ne upošteva), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr. stava na prvo četrtino, prvi zadetek, podaljški,....). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek ponovno začel v 48. urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.

Če ekipa ali tekmovalec odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

PLAVANJE

Za rezultat dogodka se upošteva končni rezultat, določen s prvo uradno razglasitvijo. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upošteva.

Če je dogodek prekinjen in se ni ponovno začel v 48. urah, je stava nična. Če se je dogodek ponovno začel v 48 urah, se upoštevajo igrane kvote.

V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.

V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.

Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

25. člen info rezultatati

Prireditelj pri stavah lahko takoj po končanem športnem tekmovanju objavi izid le tega. Takšna objava, ki ne vsebuje tipa dogodka, se šteje kot informativna objava in ne more biti podlaga za obračun in izplačilo dobitkov.

26. člen objava rezultatov

Prireditelj pri stavah najkasneje v 48. urah po odigranem dogodku objavi tip in rezultat končanega dogodka. Rezultate končanih dogodkov prireditelj objavi na svoji spletni strani.

Če prireditelj pri stavah objavi nepravilen zapis rezultata in tipa končanega dogodka, ga mora popraviti takoj ko je nepravilnost odkril, popravljen zapis rezultata in tipa pa objaviti na svoji spletni strani.

Pri izplačilu dobitka se upošteva rezultat, ki je v trenutku izplačila zapisan na podatkovnem mediju prireditelja. Morebitni kasnejši popravek rezultata dogodka, ki se lahko izvede najkasneje v roku 7 dni od odigranega dogodka, ne vpliva na že izplačane stave, razen pri izplačilu stav na konto.

III. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA GOL NAPOVED

27. člen

Prireditelj pri posameznem krogu igre »Prve stave« na stavni listi za vsak krog Gol napovedi objavi listo, ki vsebuje seznam petih ali štirih tekem z imeni ekip, navedbo športne panoge, datumom in časom sprejemanja vplačil. Vsaka prva navedena ekipa v tekmi se upošteva za domačo ekipo, drugo navedena ekipa pa za gostujočo ekipo, pri čemer pa kraj tekmovanja ni pomemben.

28. člen znesek vplačila za Gol napoved

Cena vplačila za posamezno kombinacijo pri Gol napovedi je 0,05 €.

29. člen
sklad za dobitke pri Gol napovedi

Pri Gol napovedi znaša sklad za dobitke najmanj 65 % od vrednosti prejetih vplačil. Skladu za dobitke oziroma za posamezno vrsto dobitka v posameznem krogu so lahko dodani zneski iz neizplačanih dobitkov.

30. člen
vrste dobitkov pri Gol napovedi

Pri Gol napovedi petih tekem so naslednje vrste dobitkov:

- prvi dobitek, pravilno napovedani rezultati vseh petih tekem,
- drugi dobitek, pravilno napovedani štirje rezultati od petih tekem,
- tretji dobitek, pravilno napovedani trije rezultati od petih tekem.

Od skupnega sklada za dobitke se nameni 30 % za prve dobitke, 70 % sklada pa se v razmerju 50:50 razdeli za druge in tretje dobitke.

Pri Gol napovedi štirih tekem so naslednje vrste dobitkov:

- prvi dobitek, pravilno napovedani rezultati vseh štirih tekem,
- drugi dobitek, pravilno napovedani trije rezultati od štirih tekem.

Od skupnega sklada za dobitke se nameni 40 % za prve dobitke in 60 % za druge dobitke.

Znesek sklada za posamezno vrsto dobitka se enakomerno razdeli med pravilne napovedi rezultatov v posamezni vrsti dobitka.

31. člen
prenos dobitka pri Gol napovedi

Če v Gol napovedi v posameznem krogu ni prvega dobitka, se znesek sklada za prve dobitke prenese v prvi naslednji krog, v sklad za prve dobitke. Če v posameznem krogu ni drugega dobitka, se znesek sklada za druge dobitke prenese v prvi naslednji krog, v sklad za prve dobitke. Če v posameznem krogu ni tretjega dobitka, se znesek sklada za tretje dobitke prenese v prvi naslednji krog, v sklad za prve dobitke.

32. člen
združitev dobitkov pri Gol napovedi

Če je v posameznem krogu vrednost prvega dobitka manjša od vrednosti drugega dobitka, se zneska obeh skladov združita. V tem primeru so prvi in drugi dobitki enake vrednosti.

Če je v posameznem krogu vrednost prvega in/ali drugega dobitka manjša od vrednosti tretjega dobitka, se zneski skladov združijo. V tem primeru so vsi dobitki enake vrednosti.

33. člen
izključevanje dobitkov pri Gol napovedi

Izplačilo dobitka višjega ranga na posameznem Gol napovednem listku izključuje izplačilo dobitka nižjega ranga.

34. člen Gol napovedna lista

Prireditelj pred vsakim začetkom sprejemanja Gol napovedi objavi listo, ki vsebuje najmanj naslednje podatke:

- številko kroga,
- datum in čas sprejemanja vplačil,
- naziv panoge,
- imena posameznih ekip v tekmovalnem paru,
- številke tekmovalnih parov od 1 do 5 oziroma od 1 do 4.

Če organizator tekmovanja spremeni datum in/ali čas tekme, lahko tudi prireditelj temu ustrezno spremeni datum in/ali čas, do katerega se Gol napoved sprejema.

35. člen Gol napovedni listek

Pri vplačilu Gol napovedi na stavnem mestu prejme udeleženec Gol napovedni listek. Pri vplačilu preko interneta se Gol napovedni listek zabeleži na kontu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.

Na Gol napovednem listku so navedeni najmanj naslednji podatki:

- naslov prireditelja,
- ime igre in vrsta napovedi,
- identifikacija stavnega mesta,
- datum in ura vplačila,
- številka kroga,
- tekmovalni pari,
- napovedi rezultatov,
- skupno število kombinacij,
- cena kombinacije,
- skupno vplačilo,
- številka listka,
- datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

36. člen način igranja Gol napovedi

V Gol napovedi udeleženec napoveduje število doseženih zadetkov, ki jih bosta dosegli domača in gostujoča ekipa na tekmi. Udeleženec ima za vsako posamezno ekipo iz objavljene Gol napovedne liste možnost napovedi števila doseženih zadetkov od nič (0) do pet (5) zadetkov oziroma šest in več (6+).

Za sodelovanje v Gol napovedi udeleženec napoveduje število doseženih zadetkov, ki jih bodo dosegle ekipe iz Gol napovedne liste. Napoved enega izida za tekmo se šteje za eno kombinacijo. Najmanjše število kombinacij za vplačilo Gol napovedi je ena kombinacija za vsak tekmovalni par, največje število izbranih kombinacij pa je maksimalno število možnih kombinacij na Gol napovednem listku.

Vrednost vplačila na Gol napovedni listek prireditelj izračuna tako, da sešteje kombinacije vsake ekipe in jih medsebojno pomnoži, da dobi skupno število kombinacij, katere pomnoži s ceno kombinacije, ki je določena v 28. členu teh pravil.

37. člen
zavrnitev vplačila pri Gol napovedi

Če prireditelj pri Gol napovedi ugotovi, da je prišlo do napake ali zlorabe na Gol napovedni listi ali pri vplačilu, zavrne vplačilo Gol napovedi.

38. člen
napaka v zapisu pri Gol napovedi

Če je na Gol napovedni listi prišlo do napake v zapisu, pa je tudi iz napačnega zapisa lahko razbrati vrsto tekme (npr. zamenjava črk pri tekmovalcu), potem veljajo tudi tako vplačane napovedi. Prireditelj lahko v primeru višje sile listo iz 34. člena teh pravil popravi, dopolni oziroma kako drugače spremeni, lahko pa jo tudi prekliče. V primeru preklica liste se za že vplačane Gol napovedi vrne vplačilo. Prireditelj vse spremembe na Gol napovedni listi objavi na enak način kot samo listo.

39. člen
umaknitev tekme iz Gol napovedne liste

Če po objavi Gol napovedne liste ali zaključku sprejemanja vplačil za Gol napoved posamezna tekma ni bila odigrana ali je bila prekinjena pred koncem regularnega časa ter ni bila dokončana v času, določenem s temi pravili, ali je bila odpovedana ali se je začela pred zaključkom sprejemanja Gol napovedi, se šteje, da je bila umaknjena iz Gol napovedne liste. V tem primeru udeleženci sodelujejo v igri z vplačanimi kombinacijami in se jim v primeru pravilne napovedi poveča število dobitkov glede na število vplačanih kombinacij za odpovedano tekmo.

Če je tekma umaknjena iz Gol napovedne liste pred zaključkom sprejemanja Gol napovedi za tekoči krog, za to tekmo ni več mogoče napovedati zadetkov.

V primeru, da je iz Gol napovedne liste s petimi tekmami umaknjena ena tekma, v igri sodelujejo le napovedi za preostale štiri tekme, dobitki pa se ugotavljajo kot velja za Gol napovedno listo s štirimi tekmovalnimi pari. V primeru, da sta iz take Gol napovedne liste umaknjeni dve tekmi, v igri sodelujejo le napovedi za preostale tri tekme, ugotavljajo pa se le dobitki tretje vrste; za dobitke pa se nameni celotni sklad za dobitke.

V primeru, da je iz Gol napovedne liste s štirimi tekmami umaknjena ena tekma, v igri sodelujejo le napovedi za preostale tri tekme. Ugotavljajo se le dobitki druge vrste (skladno s predpisano razporeditvijo sklada za štiri tekme); za dobitke pa se nameni celotni sklad za dobitke.

V primeru, da sta bila v posameznem krogu iz Gol napovedne liste odigrani samo dve tekmi, prireditelj razveljavi ta krog igre in udeleženci imajo pravico do vračila plačanega zneska.

40. člen
posebne določbe za Gol napoved

Za pravilno napovedane Gol napovedi prireditelj upošteva dogodke, pri katerih so bila upoštevana tako pravila športnega tekmovanja kot tudi naslednja določila:

Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (pri nogometu praviloma 90 minut in pri hokeju praviloma 60 minut, morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da Gol napoved ni odvisna od regularnega časa (npr. napoved na prvi polčas,). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.

Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen, in se ni končal do 24:00 ure naslednjega dne (šteto po času, ki velja v R Sloveniji), je Gol napoved za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi za Gol napoved določi, da napoved ni odvisna od regularnega časa.

Če je Gol napoved odvisna od regularnega časa in se je dogodek končal v navedenem času, se napovedi upoštevajo.

41. člen
objava poročila Gol napovedi

Prireditelj pri Gol napovedi najkasneje v 24-ih urah po zadnjem odigranem dogodku objavi poročilo o izidu preteklega kroga. Poročilo prireditelj objavi na svoji spletni strani.

42. člen
napaka zapisa rezultata pri Gol napovedi

Če prireditelj pri Gol napovedi v poročilu objavi nepravilen zapis rezultata, ga mora popraviti takoj, ko je nepravilnost odkril, popravljen zapis rezultata pa objaviti na svoji spletni strani in na stavnih mestih.

IV. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA TOTO GOL NAPOVED

43. člen

Prireditelj pri posameznem krogu igre »Prve stave« na stavni listi za vsak krog Toto gol napovedi objavi Toto gol napovedno listo, ki vsebuje seznam petindvajsetih tekem z imeni ekip in s pripadajočo zaporedno številko tekme, navedbo športne panoge ter datum in čas sprejemanja vplačil. Vsaka prvo navedena ekipa v tekmi se upošteva za domačo ekipo, drugo navedena ekipa pa za gostujočo ekipo, pri čemer pa kraj tekme ni pomemben.

44. člen
znesek vplačila za Toto gol napoved

Cena vplačila za posamezno kombinacijo pri Toto gol napovedi je 1,00 €. Za eno kombinacijo se šteje napoved osmih tekem.

Udeleženec lahko vplača tudi Toto gol napoved za 9, 10, 11, 12 oziroma 13 tekem, pri čemer se cena vplačila ustrezno poveča glede na število napovedanih kombinacij.

45. člen
sklad za dobitke pri Toto gol napovedi

Pri Toto gol napovedi znaša sklad za dobitke najmanj 70 % od vrednosti prejetih vplačil. Skladu za dobitke oziroma za posamezno vrsto dobitka v posameznem krogu so lahko dodani zneski iz neizplačanih dobitkov.

46. člen
vrste dobitkov pri Toto gol napovedi

Pri Toto gol napovedi osmih tekem so naslednje vrste dobitkov:

- prvi dobitek, pravilno napovedanih vseh osem tekem,
- drugi dobitek, pravilno napovedanih sedem tekem,

- tretji dobitek, pravilno napovedanih šest tekem,
- četrti dobitek, pravilno napovedanih pet tekem,
- peti dobitek, pravilno napovedane štiri tekme.

Od skupnega sklada za dobitke se nameni:

- 25 % za dobitke prve vrste,
- 10 % za dobitke druge vrste,
- 15 % za dobitke tretje vrste,
- 20 % za dobitke četrte vrste,
- 30 % za dobitke pete vrste.

Znesek sklada za posamezno vrsto dobitka se enakomerno razdeli med pravilne napovedi rezultatov v posamezni vrsti dobitka.

47. člen

prenos dobitka pri Toto gol napovedi

Če v Toto gol napovedi v posameznem krogu ni prvega dobitka, se znesek sklada za prve dobitke prenese v prvi naslednji krog, v sklad za prve dobitke. Če v posameznem krogu ni enega ali več vrst ostalih dobitkov, se znesek sklada teh vrst dobitkov prenese v prvi naslednji krog, v sklad za prve dobitke.

48. člen

izključevanje dobitkov pri Toto gol napovedi

Izplačilo dobitka višjega ranga na posameznem Toto gol napovednem listku izključuje izplačilo dobitka nižjega ranga.

49. člen

Toto gol napovedna lista

Prireditelj pred vsakim začetkom sprejemanja Toto gol napovedi objavi Toto gol napovedno listo, ki vsebuje najmanj naslednje podatke:

- številko kroga,
- datum in čas sprejemanja vplačil,
- naziv panoge,
- imena posameznih ekip v tekmovalnem paru,
- številke tekmovalnih parov od 1 do 25.

Če organizator tekme spremeni datum in/ali čas tekme, lahko tudi prireditelj temu ustrezno spremeni datum in/ali čas, do katerega se Toto gol napoved sprejema.

50. člen

Toto gol napovedni listek

Pri vplačilu Toto gol napovedi na stavnem mestu prejme udeleženec Toto gol napovedni listek. Pri vplačilu preko interneta se Toto gol napovedni listek zabeleži na kontu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.

Na Toto gol napovednem listku so navedeni najmanj naslednji podatki:

- naslov prireditelja,
- ime igre in vrsta napovedi,
- identifikacija stavnega mesta,
- datum in ura vplačila,
- številka kroga,

- zaporedne številke izbranih tekem s pripadajočimi tekmovalnimi pari,
- izbrane številke tekem,
- skupno število kombinacij,
- cena kombinacije,
- skupno vplačilo,
- številka listka,
- datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

51. člen način igranja pri Toto gol napovedi

V Toto gol napovedi udeleženec napove najmanj osem in največ trinajst tekem, za katere meni, da bo na njih doseženo največje skupno število zadetkov.

52. člen zavrnitev vplačila Toto gol napovedi

Če prireditelj pri Toto gol napovedi ugotovi, da je prišlo do napake ali zlorabe na Toto gol napovedni listi ali pri vplačilu, zavrne vplačilo Toto gol napovedi.

53. člen napaka v zapisu pri Toto gol napovedi

Če je na Toto gol napovedni listi prišlo do napake v zapisu, pa je tudi iz napačnega zapisa lahko razbrati vrsto tekme (npr. zamenjava črk pri tekmovalnem paru), potem veljajo tudi tako vplačane napovedi. Prireditelj lahko v primeru višje sile listo iz 49. člena teh pravil popravi, dopolni oziroma kako drugače spremeni, lahko pa jo tudi prekliče. Prireditelj vse spremembe na Toto gol napovedni listi objavi na enak način kot samo listo.

V primeru preklica Toto gol napovedne liste se za že vplačane Toto gol napovedi vrne vplačilo.

54. člen število in čas tekem pri Toto gol napovedi

Če po objavi Toto gol napovedne liste ali zaključku sprejemanja vplačil za Toto gol napoved posamezna tekma ni bila odigrana ali je bila prekinjena pred koncem regularnega časa ter ni bila dokončana v času, določenem s temi pravili, ali je bila odpovedana ali se je začela pred zaključkom sprejemanja Toto gol napovedi, se šteje, da je bil na tekmi dosežen rezultat 1:1.

V primeru, da je bilo v posameznem krogu iz Toto gol napovedne liste odigranih samo 15 ali manj tekem, prireditelj razveljavi ta krog in udeleženci imajo pravico do vračila plačanega zneska.

55. člen ugotavljanje pravilnosti Toto gol napovedi

Za pravilno napovedane Toto gol napovedi prireditelj upošteva zaporedne številke tekem, na katerih je bilo doseženih največ zadetkov. V primeru, da je na dveh ali več tekmah doseženo enako število zadetkov, ima prednost tekma, na katerih je gostujoča ekipa dosegla več zadetkov. Če je tudi pri prednosti gostujoče ekipe enako število zadetkov, ima prednost tekma z manjšo zaporedno številko.

56. člen

Poleg določb iz prejšnjega člena prireditelj za pravilno napovedane Toto gol napovedi upošteva tekme, pri katerih so bila upoštevana tako pravila športnega tekmovanja kot tudi naslednja določila:

Za rezultat tekme se vedno upošteva izid v regularnem času (npr. pri nogometu praviloma 90 minut, pri hokeju praviloma 60 minut), morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da Toto gol napoved ni odvisna od regularnega časa (npr. napoved na prvi polčas,...). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.

Če je tekma odpovedana, preložena ali pred iztekom regularnega časa prekinjena in se ni končala v roku 48 ur od zaključka sprejemanja vplačil za ta krog, se šteje, da je bil na tekmi dosežen rezultat 1:1, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da Toto gol napoved ni odvisna od regularnega časa.

Če je Toto gol napoved odvisna od regularnega časa in se je tekma končala v navedenem času, se napovedi upoštevajo.

57. člen

objava poročila Toto gol napovedi

Prireditelj najkasneje v 24-ih urah po zadnji odigrani tekmi objavi poročilo o izidu preteklega kroga. Poročilo prireditelj objavi na svoji spletni strani.

58. člen

napaka zapisa rezultata pri Toto gol napovedi

Če prireditelj pri Toto gol napovedi v poročilu objavi nepravilen zapis rezultata, ga mora popraviti takoj, ko je nepravilnost odkril, popravljen zapis rezultata pa objaviti na svoji spletni strani in na stavnih mestih.

V. SKUPNE DOLOČBE

59. člen

izplačilo dobitkov

Na podlagi objave rezultatov dogodkov oziroma poročila o izidu preteklega kroga, prireditelj izplačuje dobitke za pravilne stave oziroma napovedi. Pri izplačilu mora udeleženec osebi, ki izplačuje dobitke, izročiti listek, na katerem morajo biti izpisani dogodki s pravilnimi stavami ali napovedmi in elementi, ki so navedeni v 15., 35. oziroma 50. členu teh pravil.

Listke z dobitki do vključno 500,00 € izplačujejo prodajalci v stavnica. V primeru, ko prodajalec ne razpolaga z zadostno količino denarja, lahko udeležencu izplača dobitne listke kasneje, vendar najkasneje v roku 24 ur oziroma udeleženca zaradi takojšnjega izplačila dobitka napoti na drugo stavnico ali k prireditelju.

Dobitke izplačuje tudi prireditelj na svojem sedežu v Ljubljani, Dunajska cesta 22, vsak delavnik od 8:00 do 12:00 ure.

Pri dobitkih, za katere je predpisano plačilo davka na dobiček od iger na srečo, se vrednost dobitka ustrezno zmanjša. Udeleženec je dolžan osebi, ki izplačuje dobitke na stavnem mestu, pokazati osebno izkaznico ali drug ustrezen identifikacijski dokument.

60. člen
dobitki na kontu oz. na samopostrežnem terminalu

Ne glede na prejšnji odstavek, se za izplačilo dobitkov pridobljenih na kontu ali na samopostrežnem terminalu, upoštevajo Pravila o poslovanju s kontom oziroma Pravila za uporabo samopostrežnega terminala.

61. člen
poškodovanje ali poneverba listka

Dobitek se prinesitelju nepoškodovanega originalnega potrdila o vplačilu v igro (v nadaljevanju: listka) izplača samo enkrat. Nepoškodovani listek je listek, ki v celoti vsebuje vse elemente navedene v 15., 35. oziroma 50. členu teh pravil.

Izjemoma, na podlagi prošnje udeleženca, prireditelj lahko odobri izplačilo poškodovanega listka, če je mogoče iz listka razbrati, za katero številko listka gre.

Udeleženec je dolžan varovati listek pred poškodbami ali odtujitvijo tretje osebe.

V primeru suma poneverbe listka, ima prireditelj pravico, da zadrži izplačilo dobitka do konca postopka organov pregona.

62. člen
rok za izplačilo dobitka

Rok za izplačilo dobitka za posamezni stavni listek zastara v roku 67 dni od zadnjega odigranega dogodka na listku.

Rok za izplačilo dobitka za posamezni Gol napovedni listek oziroma Toto gol napovedni listek zastara v roku 67 dni od zaključka sprejemanja vplačil za Gol napoved oziroma Toto gol napoved.

63. člen
reklamacija

V roku iz prejšnjega člena ima udeleženec pravico do reklamacije dobitka. Reklamacijo udeleženec pošlje v priporočeni pošiljki, jo odda osebno na naslovu prireditelja ali jo pošlje na elektronski naslov prireditelja. Reklamacija mora biti pisna in obrazložena, z navedbo razlogov ugovora in dokazili. Prireditelj mora pri reševanju reklamacije postopati skladno z internim aktom, ki ga potrdi nadzorni organ.

64. člen
osebni podatki

Udeleženec, ki prireditelju pošlje svoje osebne podatke, se strinja, dovoljuje in pooblašča prireditelja, da zbira, obdeluje, uporablja, hrani in skrbi za varnost njegovih osebnih podatkov v svojih zbirkah, in sicer najdlje tako dolgo kot je potrebno za izvajanje določenih storitev. Obdelava in uporaba podatkov je namenjena temu, da prireditelj za udeleženca izvaja posamezne storitve, ki se nanašajo predvsem na naročanje, obveščanje, izplačila, itn.

Udeleženec lahko posamezne storitve kadarkoli prekliče. Po preklicu storitev prireditelj udeleženčeve osebne podatke uniči oziroma blokira. Udeleženec objave osebnih podatkov v primeru, ko je bil izžreban kot dobitnik, ne more preklicati.

65. člen
jamstvo prireditelja

Za potek igre skladno s pravili jamči prireditelj. Prireditelj jamči za izplačilo dobitkov s sredstvi, prejetimi od vplačil v igro in s celotnim svojim premoženjem.

66. člen
hramba podatkov

Prireditelj hrani vse podatke o igri na podatkovnem mediju najmanj eno leto od objave rezultatov končanih dogodkov.

67. člen
reševanje sporov

Za morebitno reševanje sporov je pristojno sodišče v Ljubljani.

VI. VELJAVNOST PRAVIL

68. člen
začetek veljavnosti pravil

Pravila začnejo veljati z dnem, ko jih potrdi nadzorni organ, uporabljajo pa se od prejema dovoljenja nadzornega organa, razen določb, ki se nanašajo na Toto gol napoved, ki se začnejo uporabljati z dnem sprejemanja vplačil za prvi krog. Pravila prireditelj javno objavi na svoji spletni strani, na naslovu: www.sportna-loterija.si. Prireditelj udeležence obvešča o dejstvih, ki izhajajo iz teh pravil, tudi po drugih poteh, ki so običajna za posredovanje informacij.

Vsi postopki (stavna lista, Gol napovedna lista, vplačevanje za igro, ugotavljanje dobitkov), ki so se pričeli pred uveljavitvijo teh pravil, se nadaljujejo po pravilih, ki so veljala v trenutku vplačila stave oziroma Gol napovedi.

69. člen
razveljavitev starih pravil

Z dnem uveljavitve teh pravil prenehajo veljati Pravila igre na srečo »Prve stave«, sprejeta 20.07.2009.

Janez Bukovnik l.r.
predsednik uprave

Športna loterija in igre na srečo d.d. prireja klasično igro na srečo z imenom »Prve stave« na podlagi koncesije, ki ji jo je dodelila Vlada Republike s svojim sklepom številka 473-01/98-13 (V), z dne 22.04.1999 ter koncesijo podaljšala s svojim sklepom številka 473-01/2001-6, z dne 22.06.2001 in ponovno podaljšala s svojo odločbo šifra 46101-17/2006/4, z dne 14.06.2006.

Ministrstvo za finance – Urad RS za nadzor prirejanja iger na srečo je ta Pravila igre na srečo »Prve stave« potrdilo pod številko 46100-39/2010/8-0210-04 dne 17.11.2010.

Številka: 371/10
Ljubljana, dne 19.11.2010

Janez Bukovnik, l.r.
predsednik uprave