

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B), Zakona o davku od srečk (Uradni list RS, št. 63/13) in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednja

PRAVILA IGRE NA SREČO »OLIMPIJSKA SREČKA«

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

(vsebina in prireditelj)

- (1) Ta pravila določajo vsebino in način prirejanja igre na srečo kviz loterija z imenom »Olimpijska srečka« (v nadaljnjem besedilu: Igra), ki jo prireja Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: prireditelj).
- (2) Za posamezno serijo Igre prireditelj način igranja, ceno srečke, število izdanih srečk, datum začetka in zaključka prodaje serije, dan, ki šteje kot zadnji dan za izplačilo dobitkov, višino sklada za dobitke z navedbo dobitkov, način ugotavljanja dobitkov ter datum in kraj javnih žrebanj, če se posamezni dobitki ali sodelovanje v kviz igri ugotavlja z žrebanjem dobitne kombinacije, ter druge elemente, pomembne za Igro in udeležence, določi z dodatkom k tem pravilom.

2. člen

(pomen izrazov)

V teh pravilih uporabljeni posamezni izrazi imajo naslednji pomen:

- »igralno polje« je polje na srečki, v katerem je natisnjena kombinacija, s katero udeleženec sodeluje v Igru;
- »izplačana srečka« je dobitna srečka, na podlagi katere je bil udeležencu izplačan ali izdan dobitok;
- »kviz vprašanje« je vprašanje, na katerega mora udeleženec odgovoriti;
- »prodajalec« je oseba, ki je pooblaščen za prodajo srečk ter izplačilo dobitkov;
- »prodajno mesto« je vsaka prodajalna oz. drug prostor, kjer se prodajajo srečke prireditelja;
- »segment« je vnaprej določen del v seriji izdanih srečk;
- »serija« je vnaprej določeno število izdanih srečk s točno določenim datumom začetka in zaključka prodaje;
- »udeleženec« je fizična oseba, ki sodeluje v Igru.

3. člen

(personalna veljavnost pravil in dodatka)

Ta pravila in dodatki k pravilom Igre za posamezno serijo Igre so obvezujoči za prireditelja in druge osebe, ki jih prireditelj pooblasti za posamezna dejanja pri prirejanju Igre, za prodajalce ter za udeležence, ki že s samim nakupom srečke priznavajo ta pravila, in se obvezujejo, da jih bodo upoštevali.

4. člen

(pravna narava sodelovanja v Igri)

- (1) Pravila in dodatki k pravilom Igre so izključna zakonita in pravna podlaga za sklenitev pogodbe (dogovora) o sodelovanju v Igri.
- (2) Pogodba med prirediteljem in udeležencem je sklenjena, ko udeleženec kupi oz. postane imetnik srečke, s katero sodeluje v Igri.
- (3) Nakup srečke velja tudi v primeru udeleženčevega nepoznavanja ali subjektivnega razlaganja teh pravil in dodatka k pravilom Igre, ki velja za kupljeno srečko.
- (4) V primeru spora velja, da je udeleženec s temi pravili in dodatkom k pravilom Igre, ki je predmet spora, bil seznanjen in se na nepoznavanje ne more sklicevati. Ta pravila in dodatki k pravilom Igre se interpretirajo v skladu z navodili, primeri in obvestili, ki jih prireditelj javno objavlja na svoji spletni strani.
- (5) Za pojasnila v zvezi z interpretacijo teh pravil in dodatkov k pravilom Igre je pristojen prireditelj.

5. člen

(seznanitev s pravili)

- (1) Ta pravila in dodatke k pravilom Igre prireditelj javno objavi na svoji spletni strani, udeležencem pa so na vpogled na prodajnih mestih.
- (2) Prireditelj lahko udeležence obvešča o dejstvih, ki izhajajo iz teh pravil, tudi po drugih poteh, ki so običajne za posredovanje informacij.

6. člen

(udeleženci Igre)

V Igri sodeluje udeleženec, ki je imetnik veljavne srečke, ki ima natisnjene vse elemente, določene s temi pravili in dodatkom k pravilom Igre, ki velja za posamezno serijo Igre.

II. PRIREJANJE IGRE

7. člen

(način prirejanja Igre)

- (1) Prireditelj prireja Igro po serijah z vnaprej znanim rokom začetka in zaključka prodaje srečk.
- (2) Srečka se izdaja v tiskani obliki in je lahko izdana v seriji, ki je natisnjena vnaprej, ali pa se natisne oz. izpiše na zahtevo udeleženca ob nakupu. Srečka, ki ni natisnjena vnaprej, velja za izdano, ko se na zahtevo udeleženca izpiše.

8. člen

(prodaja srečk)

- (1) Prireditelj srečke prodaja na območju Republike Slovenije preko lastne maloprodajne mreže ali preko pooblaščenih prodajalcev.
- (2) Posamezna serija srečk je v prodaji največ 24 mesecev.
- (3) Če srečke posamezne serije niso prodane v roku, ki je določen v dodatku k pravilom Igre, prireditelj lahko podaljša čas prodaje do roka, ki mu ga določi pristojni nadzorni organ. S soglasjem pristojnega nadzornega organa prireditelj lahko tudi skrajša čas prodaje.

9. člen

(elementi na srečki)

- (1) Vsaka srečka vsebuje najmanj naslednje elemente:
 - naziv in naslov prireditelja,
 - ime Igre,
 - ceno,
 - oznako serije, številko serije in tekočo številko srečke,
 - kodne oznake,
 - navodila za udeležence,
 - igralna polja, na katerih so natisnjene posamezne kombinacije znakov, številok ali denarnih zneskov ter kontrolne oznake,
 - kviz vprašanje,
 - plan dobitkov,
 - elemente, določene v dodatku k pravilom Igre, ki veljajo za posamezno serijo Igre.
- (2) Če na srečki manjka kateri od elementov (ni bil natisnjen ali izpisan), če se igralno polje na vnaprej natisnjeni srečki ne da odkriti, ali če je prekritej na posameznem igralnem polju delno ali v celoti odstranjeno oz. poškodovano, udeleženec take srečke ni dolžan prevzeti oz. ima pravico do zamenjave srečke ali do povračila denarja v višini cene srečke z vključenim davkom od srečk.

10. člen (način igranja)

- (1) Vsaka srečka ima kviz vprašanje in je razdeljena na eno ali več igralnih polj. V vsakem posameznem igralnem polju lahko udeleženec odkrije različne znake, številke ali zneske (kombinacija), na podlagi katerih se ugotovi, če je srečka dobitna, nedobitna ali lahko sodeluje v kviz igri.
- (2) Udeleženec lahko izve rezultat v igri takoj po nakupu oz. izpisu srečke, pri čemer mora odgovoriti na kviz vprašanje ter na vnaprej natisnjeni srečki odkriti vsa s premazom zaprta igralna polja, pod katerimi je natisnjen rezultat Igre.
- (3) Srečka ima dobitek oz. je dobitna, če je v igralnem polju natisnjena kombinacija znakov, ki določa dobitek, pod pogojem, da je udeleženec pravilno odgovoril na kviz vprašanje.
- (4) Če je srečka razdeljena na več igralnih polj in je dobitna kombinacija natisnjena na več kot enem igralnem polju, se za dobitek šteje seštevek vseh odkritih dobitnih kombinacij.
- (5) Ne glede na določbo prvega in drugega odstavka se v posamezni seriji Igre rezultat lahko ugotavlja tudi z žrebanjem dobitkov ali udeležencev, ki bodo sodelovali v kviz igri, na način in v rokih, kot je za to serijo določeno v dodatku k pravilom Igre iz drugega odstavka 1. člena teh pravil.

11. člen (kviz igra)

Prireditelj lahko v posamezni seriji igre priredi kviz igro. Način sodelovanja in igranja v kviz igri določi v dodatku k pravilom Igre iz drugega odstavka 1. člena teh pravil.

12. člen (cena srečke)

- (1) Cena posamezne srečke je najmanj 0,50 EUR. Cena srečke je za celotno serijo enaka tudi v primeru, če so srečke posamezne serije razdeljene na več segmentov.
- (2) Vplačilo v igro je cena srečke, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

13. člen (dobitki)

- (1) Dobitki so lahko v denarju, blagu, storitvah ali pravicah oz. v kombinaciji le teh in so v seriji naključno razporejeni.
- (2) Skupna vrednost dobitkov v posamezni seriji je najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk. Če so srečke posamezne serije razdeljene na več segmentov, tudi sklad za dobitke posameznega segmenta znaša najmanj 40 % od vrednosti v segmentu izdanih srečk.

14. člen (izplačilo dobitkov)

- (1) Dobitek se udeležencu izplača ali izda na podlagi veljavne dobitne srečke, ki jo mora pred izplačilom izročiti osebi, ki izplačuje ali izdaja dobitke.
- (2) Prireditelj lahko določi vrste dobitkov in najvišji znesek denarnega dobitka, ki ga je mogoče izplačati na določenem prodajnem mestu. Vse dobitke, ne glede na višino in vrsto, prireditelj izplačuje in izdaja na sedežu v Ljubljani, Dunajska cesta 22, vsak delavnik od 8.00 do 12.00 ure. Denarni dobitki, izplačani na sedežu prireditelja, se nakažejo na udeleženčev transakcijski račun oz. se mu izda ček. Način prevzema blagovnih dobitkov se določi v dodatku k pravilom Igre iz drugega odstavka 1. člena teh pravil.
- (3) Če prodajalec ne razpolaga z zadostno količino denarja, lahko udeležencu izplača dobitne srečke v roku, o katerem se dogovori z udeležencem, vendar ne kasneje, kot je določen rok za izplačilo dobitka oz. udeleženca napoti na drugo prodajno mesto ali k prireditelju.
- (4) Pri dobitkih, za katere je predpisano plačilo davka na dobiček od iger na srečo, se vrednost izplačanega denarnega in izdanega nederarnega dobitka ustrezno zmanjša. Udeleženec je dolžan osebi, ki izplačuje in izdaja dobitke, pokazati osebno izkaznico ali drug ustrezen identifikacijski dokument ter predložiti svojo davčno številko.
- (5) Prireditelj lahko posamezne vrste dobitkov (npr. renta) izplača v več obrokih oz. delih. Tak dobiček velja za izplačanega, ko je dobitniku izplačan zadnji obrok (del). Število obrokov in način obročnega izplačila teh dobitkov prireditelj določi v dodatku k pravilom Igre iz drugega odstavka 1. člena teh pravil.
- (6) Za namene obdavčitve dobitka, v primeru izplačila dobitka v več obrokih (delih), velja, da je dobiček izplačan oz. dan na razpolago udeležencu, ko je opravljeno vsakokratno izplačilo dela dobitka.
- (7) Vsaka izplačana dobitna srečka se zapiše na podatkovni medij prireditelja, s čimer šteje kot izplačana in hkrati neveljavna za morebitno ponovno unovčitev.

15. člen (zavrnitev izplačila dobitka)

- (1) Oseba, ki izplačuje ali izdaja dobitke mora zavrniti izplačilo dobitka, če:
 - na srečki ni odgovora na kviz vprašanje ali je ta nepravilen;
 - je srečka tako poškodovana, da ni razpoznavna nobena kontrolna številka oz. niso razpoznavne odkrite kombinacije;
 - srečka pri prireditelju ni zabeležena v spisku dobitnih srečk;
 - je srečka ponarejena ali kako drugače neverodostojna;

- je na srečki opravljen poseg v samo strukturo srečke ali algoritem števil.
- (2) V primerih iz prejšnjega odstavka lahko udeleženec najkasneje v roku, določenem za izplačevanje dobitkov, vloži reklamacijo. Reklamacijo udeleženec pošlje v priporočeni pošiljki ali jo odda osebno na naslovu prireditelja. Reklamacija mora biti pisna in obrazložena, z navedbo razlogov ugovora in dokazili. Prireditelj pri reševanju reklamacije postopa skladno z internim aktom, ki ga potrdi nadzorni organ.
 - (3) Prireditelj lahko za potrebe reševanja posameznega primera zadrži izplačilo in izdajo dobitka do roka za izplačilo oz. izdajo dobitka.

16. člen (rok za izplačilo dobitka)

- (1) Rok za izplačilo in izdajo oz. uveljavljanje dobitka zastara v roku 90 dni po zaključku prodaje posamezne serije Igre, rok za dobitek, ki se ugotavlja z žrebanjem in dobitek v kviz igri pa 60 dni od objave poročila o izidu posameznega žrebanja oz. posamezne kviz igre, razen če v dodatku k pravilom Igre iz drugega odstavka 1. člena teh pravil ni drugače določeno.
- (2) Za dobitek, ki ga prireditelj izplača v več obrokih, velja, da je uveljavljen v roku iz prejšnjega odstavka tega člena, ko se udeležencu izplača prvi obrok (del) dobitka.
- (3) Rok za izplačilo in izdajo dobitkov se podaljša oz. skrajša za toliko, kolikor je podaljšan oz. skrajšan rok za prodajo v smislu tretjega odstavka 8. člena teh pravil.

17. člen (neizplačani dobitki)

Neizplačani dobitki se prenesejo v sklad za dobitke ene od naslednjih serij.

III. OSEBNI PODATKI, HRAMBA PODATKOV IN JAMSTVO

18. člen (osebni podatki)

- (1) Udeleženec, ki prireditelju posreduje svoje osebne podatke, se strinja, dovoljuje in pooblašča prireditelja, da zbira, obdeluje, uporablja, hrani in skrbi za varnost njegovih osebnih podatkov v svojih zbirkah, in sicer najdlje tako dolgo kot je potrebno za izvajanje določenih storitev, ki jih zahteva proces prirejanja Igre.
- (2) Udeleženec lahko posamezne storitve iz prejšnjega odstavka tega člena kadarkoli prekliče, pri čemer preklic privolitve ne vpliva na zakonitost obdelave na podlagi privolitve pred njenim preklicem. Udeleženec objave osebnih podatkov v primeru, ko je bil izžreban kot dobitnik, ne more

preklicati. Po preklicu storitev prireditelj udeleženceve osebne podatke blokira, na njegovo zahtevo pa jih izbriše, in sicer po poteku roka za reklamacije oz. rešitve spora, razen podatkov, ki jih je prireditelj dolžan hraniti na podlagi zakona ali podzakonskega predpisa.

- (3) Prireditelj zagotavlja varovanje osebnih podatkov po Uredbi (EU) 2016/697 o varstvu posameznikov pri obdelavi osebnih podatkov in o prostem pretoku takih podatkov (Splošna uredba o varstvu podatkov oz. GDPR), po zakonu, ki ureja varstvo osebnih podatkov, in zakonu, ki ureja elektronske komunikacije. Pri varovanju zasebnosti in varstvu osebnih podatkov se uporabljajo določbe Izjave o zasebnosti, objavljene na spletni strani prireditelja: www.e-stave.com.

19. člen (jamstvo prireditelja)

Za potek Igre skladno s temi pravili in dodatki k pravilom Igre jamči prireditelj. Prireditelj jamči za izplačilo in izdajo dobitkov s sredstvi, prejetimi od vplačil v Igro, in s celotnim svojim premoženjem.

20. člen (hramba podatkov)

Prireditelj hrani vse podatke o Igri na podatkovnem mediju najmanj eno leto po zaključku prodaje, razen osebnih podatkov, ki jih hrani skladno z 18. členom teh pravil.

21. člen (pregled udeleženca)

Pri izvajanju ukrepov v zvezi s preprečevanjem pranja denarja in financiranja terorizma je udeleženec dolžan osebi na prodajnem mestu ali na sedežu prireditelja, ki izvaja pregled stranke, pokazati osebno izkaznico ali drug ustrezen identifikacijski dokument ter predložiti svojo davčno številko in druge z zakonom predpisane podatke.

IV. PREHODNA IN KONČNE DOLOČBE

22. člen (prenehanje veljavnosti)

Z dnem začetka veljavnosti teh pravil prenehajo veljati Pravila igre na srečo »Olimpijska srečka«, ki jih je uprava prireditelja sprejela dne 30. 3. 2007.

23. člen
(prehodna določba)

Pravila iz prejšnjega člena in dodatki k pravilom, ki so bili sprejeti na podlagi pravil iz prejšnjega člena, se uporabljajo za vse serije Igre, katerih rok za prodajo in izplačilo dobitkov na dan uveljavitve teh pravil še ni potekel, do poteka roka za izplačilo dobitkov.

24. člen
(reševanje sporov)

Za morebitno reševanje sporov je pristojno sodišče v Ljubljani.

25. člen
(objava pravil)

Ta pravila so objavljena na spletni strani prireditelja na naslovu: www.e-stave.com.

26. člen
(veljavnost pravil)

Ta pravila začnejo veljati z dnem, ko jih potrdi nadzorni organ, uporabljati pa se začnejo za prvo naslednjo serijo Igre po uveljavitvi.

Številka: 2/2020-1

Ljubljana, dne 7. 1. 2020

Tomo Šeme l. r.
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.
predsednik uprave

žig