

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 134/03 – uradno prečiščeno besedilo) in drugega odstavka 7. člena Poslovnika o delu uprave, ki ga je sprejela uprava družbe dne 03.12.1998, spremembe in dopolnitve pa dne 28.02.2001 in 13.02.2004, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d.d. Ljubljana, Dunajska cesta 22, na svoji seji dne 30.03.2007 sprejela

## **PRAVILA KVIZ LOTERIJE »OLIMPIJSKA SREČKA«**

### **1. člen**

Po teh pravilih prireja družba Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: prireditelj), igro na srečo imenovano »OLIMPIJSKA SREČKA« (v nadaljnjem besedilu: igra), ki se uvršča med kviz loterije. Z dodatkom k tem pravilom določi vse elemente za prirejanje igre določene serije.

### **2. člen**

Ta pravila in posamezni dodatki k tem pravilom so obvezujoči za vse osebe, ki vstopajo v medsebojni odnos v igri: prireditelja, prodajalce, ki so pooblaščen za prodajo srečk in izplačilo dobitkov, kupce oziroma imetnike srečk (v nadaljnjem besedilu: udeleženec), ter druge osebe, ki so kakorkoli povezane s prirejanjem igre.

Pravila in dodatke k pravilom prireditelj objavi na svoji spletni strani [www.sportna-loterija.si](http://www.sportna-loterija.si), udeležencem pa so na vpogled povsod, kjer so srečke v prodaji.

### **3. člen**

Udeleženec v igri je oseba oziroma imetnik veljavne srečke, pod pogojem, da so izpolnjene vse določbe teh pravil in dodatka k pravilom igre.

Veljavna je tista srečka, ki ima natisnjene vse elemente, navedene v teh pravilih oziroma v dodatku k pravilom igre.

V primeru, da manjka kateri od elementov, ima udeleženec pravico do zamenjave srečke ali do povračila denarja v vrednosti srečke.

### **4. člen**

Vsaka srečka je razdeljena na eno ali več igralnih polj (v nadaljevanju: polje). V vsakem posameznem polju lahko udeleženec odkrije različne znake, številke ali zneske (kombinacija), na podlagi katerih se ugotovi, če je srečka dobitna, nedobitna ali pa lahko sodeluje v kviz igri.

Udeleženec izve za rezultat v igri, ko na srečki odkrije vsa polja, pod katerimi je natisnjen rezultat igre.

Srečka ima dobitek, če je v polju odkrita kombinacija znakov, ki določa dobitek. V tem primeru se udeležencu izplača dobitek pod pogojem, da le ta pravilno odgovori na kviz vprašanje.

Če je udeleženec odkril z dodatkom k pravilom določeno kombinacijo, lahko sodeluje v kviz igri katere rezultat se ugotavlja z žrebanjem dobitne kombinacije, ki enolično določa imetnika srečke, pod pogojem, da pravilno odgovori na kviz vprašanje, ki je natisnjeno na srečki.

Srečka nima dobitka, če v polju ni odkrita kombinacija znakov, ki je v dodatku k pravilom igre določena za dobitno kombinacijo.

Če je srečka razdeljena na več polj in je dobitna kombinacija odkrita na več kot enem polju, se za dobiček šteje vsaka odkrita dobitna kombinacija v posameznem polju.

#### 5. člen

Vsaka srečka vsebuje najmanj naslednje elemente:

- ime igre,
- ceno,
- znak in naslov prireditelja,
- oznako serije, številko serije in tekočo številko srečke,
- kodne oznake,
- navodila za igralce,
- navodila za izpolnitev srečke,
- polja, ki jih odkrijemo, in na katerih so natisnjene posamezne kombinacije znakov, številke ali denarnih zneskov ter kontrolne oznake,
- plan dobitkov,
- kviz vprašanje,
- prostor, kamor udeleženec vpiše svoje podatke.

#### 6. člen

Prireditelj prireja igro po serijah.

Skupna vrednost dobitkov v posamezni seriji je najmanj 50% od vrednosti izdanih srečk.

Število in vrednosti dobitkov v seriji morajo biti naključno porazdeljeni. Dobitki so lahko v denarju, blagu storitvah ali pravicah oziroma v kombinaciji le teh.

Cena posamezne srečke je največ 10,00 €.

#### 7. člen

Srečke prodaja prireditelj na območju Republike Slovenije s prodajalci, ki so pooblašteni za prodajo srečk oziroma se lahko naroča tudi z naročilnico, po telefonu, internetu ali drug podoben način. Posamezna serija srečk je v prodaji največ 24 mesecev. Datum začetka in zaključka prodaje posamezne serije prireditelj objavi pred začetkom prodaje v dodatku k pravilom igre.

Če srečke niso prodane v času, ki je določen za prodajo, prireditelj lahko podaljša čas prodaje do roka, ki mu ga določi pooblaščen urad Ministrstva za finance R Slovenije.

Prireditelj lahko tudi skrajša čas prodaje do roka, ki mu ga na podlagi obrazloženega predloga določi pooblaščen urad Ministrstva za finance Republike Slovenije.

#### 8. člen

Če do roka, ki je določen za prodajo srečk, niso prodane vse srečke, prireditelj zaključi s prodajo. V tem primeru prodajalci vse neprodane srečke, vključno s srečkami iz 11. člena teh pravil, vrnejo prireditelju. Prireditelj ravna z neprodanimi srečkami v skladu z Navodili o poslovanju s srečkami.

#### 9. člen

Prireditelj med vsemi srečkami za sodelovanje v kviz igri, ki so prispele do vsakega posameznega žrebanja, izžreba dobitnike ali dobitne številke srečk.

Srečke posamezne serije sodelujejo v žrebanjih do zaključnega žrebanja serije.

Število, vrsto in vrednost dobitkov ter roke žrebanj v posamezni seriji prireditelj objavi v dodatku k pravilom igre.

#### 10. člen

Prireditelj pri posameznem žrebanju upošteva srečke oziroma številke srečk, ki so prispele na naslov prireditelja do dneva in ure, določenih za žrebanje.

Če je izžrebana srečka, na kateri ni dobitne oznake za sodelovanje v kviz igri, pravilnega odgovora ali podatkov o udeležencu, oziroma so podatki na srečki nepopolni ali nečitljivi, srečka ni veljavna in se žrebanje ponovi. O neveljavnosti srečke odloča komisija, ki nadzira žrebanje.

Izžrebane dobitnike prireditelj objavi na svoji spletni strani [www.sportna-loterija.si](http://www.sportna-loterija.si).

#### 11. člen

Udeleženec ni dolžan prevzeti srečke, če se polj na srečki ne da odkriti, če je prekritje na posameznem polju delno ali v celoti odstranjeno oziroma poškodovano, ali če na srečki niso natisnjeni vsi elementi, navedeni v pravilih oziroma v dodatku k pravilom. V tem primeru ima udeleženec pravico do vračila denarja v vrednosti srečke ali do zamenjave srečke.

#### 12. člen

Prodajalci izplačujejo dobitke do vrednosti, za katero ni potrebno plačati davka na dobitke. Za prodajalce, ki so s terminali povezani s prirediteljem, lahko prireditelj z Navodili o izplačevanju dobitkov določi večjo vrednost za izplačilo dobitka. Vse dobitke, ne glede na višino, izplačuje prireditelj na naslovu Športna loterija d.d., Dunajska cesta 22, 1000 Ljubljana, vsak delavnik od 8. do 12. ure.

V primeru, ko prodajalec ne razpolaga z zadostno količino denarja lahko udeležencu izplača dobitne srečke kasneje, vendar najdalj v roku 24 ur oziroma udeleženca zaradi takojšnjega izplačila dobitka napoti na drugo vplačilno mesto ali k prireditelju.

V primeru, da je potrebno za posamezno vrsto dobitka plačati davek na dobitke od iger na srečo, ali v primerih, določenih z Navodilom o poslovanju s srečkami, je udeleženec dolžan osebi, ki izplačuje dobitke, pokazati osebno izkaznico ali drug identifikacijski dokument.

Pri izplačilu dobitka, za katerega se plača davek, se vrednost dobitka zmanjša za znesek višine davka na dobiček od iger na srečo.

#### 13. člen

Za potek igre v skladu s pravili igre in dodatkom k pravilom jamči prireditelj. Prireditelj jamči za izplačilo dobitkov s sredstvi od prodanih srečk in celotnim svojim premoženjem.

Prireditelj jamči za izplačilo dobitka udeležencu - prinesitelju srečke, na kateri je dobitna kombinacija v skladu z dodatkom k pravilom, da je številka srečke zabeležena v spisku dobitnih srečk pri prireditelju, da so na srečki vidni in nepoškodovani vsi elementi, navedeni v teh pravilih in v dodatku k tem pravilom, ter da je pravilno odgovoril na kviz vprašanje.

Za srečke, ki jim pripada kviz dobitek, morajo biti podatki o dobitniku oziroma dobitni srečki zapisani v zapisniku komisije, ki je pristojna za nadzor žrebanja, sicer se kviz dobitek ne izplača oziroma izda. Udeleženec lahko pravico do izplačila oziroma izdaje dobitka prenese na pooblaščen osebo.

#### 14. člen

Prodajalec oziroma prireditelj dobitka ne izplača v primerih, če

- je srečka tako poškodovana, da ni razpoznavna nobena kontrolna številka oziroma niso razpoznavne odkrite kombinacije,
- srečka pri prireditelju ni zabeležena v spisku dobitnih srečk,
- je srečka falsificirana ali kako drugače neverodostojna,
- je na srečki opravljen poseg v samo strukturo srečke ali algoritem številok.

V primerih iz prejšnjega odstavka lahko udeleženec, najkasneje v roku, določenem za izplačevanje dobitkov, vloži reklamacijo. Reklamacijo udeleženec pošlje v priporočeni pošiljki ali jo odda osebno na naslovu prireditelja. Reklamacija mora biti pisna in obrazložena, z navedbo razlogov ugovora in dokazili. Prireditelj mora pri reševanju reklamacije postopati skladno z internim aktom, ki ga potrdi nadzorni organ.

#### 15. člen

Denarni dobitki posamezne serije so izplačljivi v roku prodaje srečk in še 90 dni po zaključku prodaje posamezne serije, kviz dobitki pa 60 dni po objavi poročila o izidu posameznega žrebanja.

Rok za izplačilo denarnih dobitkov se podaljša oziroma skrajša za toliko, kolikor je podaljšan oziroma skrajšan rok za prodajo v smislu drugega oziroma tretjega odstavka 7. člena teh pravil.

Preostanek neizkoriščenega sklada za dobitke se prenese v sklad za dobitke ene od naslednjih serij oziroma v kviz loterije ali v igre s trenutno znanim dobitkom.

#### 16. člen

Pred začetkom prodaje srečk posamezne serije, prireditelj objavi dodatek k pravilom, ki vsebuje naslednje elemente:

- ime serije,
- število izdanih srečk v seriji,
- ceno srečke,
- število, vrste in vrednost posameznih dobitkov v seriji,
- višina sklada za dobitke,
- način igranja in opis kombinacije znakov, ki določajo dobitke na srečki, oziroma kombinacije znakov na srečki, ki nima dobitka,
- način izvedbe kviz igre, če je le ta predpisana,
- datum začetka in zaključka prodaje srečk,
- datum zadnjega dneva za izplačilo dobitkov,

- in morebitne druge potrebne elemente za izvedbo igre.

#### 17. člen

Prireditelj lahko pri posamezni seriji ali za določeno časovno obdobje razpiše dodatno igro, kjer lahko določi tudi drugačen način igranja, kot je določeno s temi pravili in skladno s koncesijsko pogodbo. Za prirejanje dodatne igre se, skladno s koncesijsko pogodbo, predpiše vse potrebne elemente z dodatkom k tem pravilom.

#### 18. člen

Udeleženec, ki prireditelju pošlje svoje osebne podatke, se strinja, dovoljuje in pooblašča prireditelja, da zbira, obdeluje, uporablja, hrani in skrbi za varnost njegovih osebnih podatkov v svojih zbirkah, in sicer najdlje tako dolgo, kot je potrebno za izvajanje določenih storitev. Obdelava in uporaba podatkov je namenjena temu, da prireditelj za udeleženca izvaja posamezne storitve, ki se nanašajo predvsem na naročanje, obveščanje, izplačila itn.

Udeleženec lahko posamezne storitve kadarkoli prekliče. Po preklicu storitev prireditelj udeleženčeve osebne podatke uniči oziroma blokira. Udeleženec objavo osebnih podatkov v primeru, ko je bil izžreban kot dobitnik, ne more preklicati.

#### 19. člen

Za reševanje sporov, ki nastanejo zaradi udeležbe v igri, je pristojno sodišče v Ljubljani.

#### 20. člen

Ta pravila pričnejo veljati z dnem, ko so sprejeta in potrjena, uporabljajo pa se od izdaje 01. serije srečk v letu 2007.

Janez Bukovnik l.r.  
predsednik uprave

Športna loterija in igre na srečo d.d. prireja klasično igro na srečo z imenom »Olimpijska srečka« na podlagi koncesije, ki ji jo je dodelila Vlada Republike Slovenije s svojim sklepom številka 473-01/98-15 (V) dne 29.07.1999 in jo podaljšala s sklepom številka 473-01-2001-4 dne 22.06.2001 ter z odločbo številka 46101-16/2006/4 z dne 14.06.2006.

Ministrstvo za finance – Urad RS za nadzor prirejanja iger na srečo je ta pravila potrdilo pod številko 46100-10/2007/2-9 dne 24.04.2007.

Številka: 46/07  
Ljubljana, dne 26.04.2007

Janez Bukovnik l.r.  
predsednik uprave