

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »TAČKE«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Tačke«.

2. člen (podatki o seriji)







- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Tačke« (v nadaljevanju: igra »Tačke«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Tačke« so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)


Cena srečke je 0,10 EUR, 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 4,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Vrednost dobitne kombinacije posameznega simbola je enaka zmnožku cene srečke in faktorja dobitne kombinacije tega simbola.
- (3) Tabela faktorjev dobitnih kombinacij iz drugega odstavka tega člena za izračun dobitkov:

Vrsta simbola						
Faktor dobitne kombinacije	300,00	50,00	10,00	2,50	1,00	0,20

(4) Tabela preostalih simbolov:

Vrsta simbola	Povečan dobitek			Bonus igra	Srečni simbol
Simbol					

- (5) Vrednost dobitka na posameznem delu srečke je enaka vsoti vrednosti dobitnih kombinacij, ki se v primeru prikaza simbola za povečanje dobitka poveča za 2x, 3x ali 5x.
- (6) Skupna vrednost dobitka na srečki je enaka vsoti dobitkov posameznih delov srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000,00 EUR.

5. člen (način igranja)

- (1) Na srečki serije igre »Tačke« je pet stolpcev s po tremi polji, na katerih je petnajst simbolov iz nabora šestih igralnih simbolov, simbolov za povečan dobitek, simbola za dodatno bonus igro ter srečnega simbola, ki v dobitni kombinaciji nadomesti katerikoli drug simbol. Po potrditvi nakupa se na vseh poljih prikažejo naključno razporejeni simboli.
- (2) Dobitno kombinacijo tvori pet enakih igralnih simbolov, po eden v vsakem stolpcu. Če se v katerem izmed stolpcev igralni simbol dobitne kombinacije pojavi večkrat, je skupno število dobitnih kombinacij tega simbola enako zmnožku števila simbolov v vsakem izmed stolpcev.
- (3) Če se na srečki pojavi simbol za »Bonus igro«, udeležencu pripada dodatna igra, ki se odigra znotraj kupljene srečke.
- (4) Če se na srečki pojavi »Srečni simbol«, ta simbol nadomesti katerikoli drug simbol in posledično tvori morebitno dobitno kombinacijo.
- (5) Srečka je dobitna, če vsebuje dobitno kombinacijo.

6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v seriji igre »Tačke« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah, dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se za serijo srečk igre »Tačke«.

Številka: 167/2022-1
Ljubljana, 5. 10. 2022

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave

žig