

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020 in št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »PIRAMIDA«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Piramida«.

2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Piramida« (v nadaljevanju: igra »Piramida«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Piramida« so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 4,00 EUR in 5,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji za število odkritih dobitnih simbolov na posameznih nivojih in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 10.000,00 EUR.
- (3) Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

Nivo	Faktor za število odkritih dobitnih simbolov na posameznem nivoju					
	1 simbol	2 simbola	3 simboli	4 simboli	5 simbolov	6 simbolov
1. nivo	1,25	2	2,5	15	50	1000
2. nivo	1,5	2,5	4	20	500	
3. nivo	2	3	10	30		
4. nivo	2,5	5	15			
5. nivo	4	10				
6. nivo	8					

5. člen (način igranja)

- (1) Na srečki je 8 polj z 8 različnimi simboli, namenjenih izbiri simbola, ki v nadaljevanju predstavlja dobitni simbol, in 21 polj za odkrivanje naključno razporejenih simbolov, ki so razdeljeni na šest nivojev s 6, 5, 4, 3, 2 in 1 poljem.
- (2) Odkrivanje se začne na prvem nivoju, ki ga sestavlja 6 polj. Če je v vsaj enem odkritem polju dobiten simbol, ima udeleženec pravico nadaljevati z odkrivanjem polj na drugem nivoju. Postopek se ponavlja do zadnjega, šestega nivoja. Udeleženec lahko igro prekine na vsakem odigranem nivoju, na katerem je odkril dobiten simbol.
- (3) Srečka je dobitna, če je odkrit vsaj en dobiten simbol na zadnjem odigranem nivoju.

6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Piramida« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 10.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen (prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2010-06 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, ki ga je sprejela uprave prireditelja dne 16. 2. 2010.

8. člen (veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Piramida« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 202/2020-1

Ljubljana, dne 28. 10. 2020

Tomo Šeme l. r.
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.
predsednik uprave

žig