

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

## DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »PIRAMIDA«

### 1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Piramida«.

### 2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Piramida« (v nadaljevanju: igra »Piramida«) je izdanih 2.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Piramida« so v prodaji 24 mesecev.

### 3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 4,00 EUR, 5,00 EUR, 10 EUR in 20 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.









### 4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji za število odkritih dobitnih simbolov na posameznih nivojih in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000,00 EUR.
- (3) Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

Nivo	Faktor za število odkritih dobitnih simbolov na posameznem nivoju					
	1 simbol	2 simbola	3 simboli	4 simboli	5 simbolov	6 simbolov
1. nivo	<b>1,25</b>	<b>2</b>	<b>2,5</b>	<b>15</b>	<b>50</b>	<b>1000</b>
2. nivo	<b>1,5</b>	<b>2,5</b>	<b>4</b>	<b>20</b>	<b>500</b>	
3. nivo	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>10</b>	<b>30</b>		
4. nivo	<b>2,5</b>	<b>5</b>	<b>15</b>			
5. nivo	<b>4</b>	<b>10</b>				
6. nivo	<b>8</b>					

### 5. člen (način igranja)

- (1) Na srečki igre »Piramida« je 8 polj z 8 različnimi simboli, namenjenih izbiri simbola, ki v nadaljevanju predstavlja dobitni simbol, in 21 polj za odkrivanje naključno razporejenih simbolov, ki so razdeljeni na šest nivojev s 6, 5, 4, 3, 2 in 1 poljem.
- (2) Tabela simbolov:

Simbol							
							

- (3) Odkrivanje se začne na prvem nivoju, ki ga sestavlja 6 polj. Če je v vsaj enem odkritem polju dobiten simbol, ima udeleženec pravico nadaljevati z odkrivanjem polj na drugem nivoju. Postopek se ponavlja do zadnjega, šestega, nivoja. Udeleženec lahko igro prekine na vsakem odigranem nivoju, na katerem je odkril dobiten simbol.
- (4) Srečka je dobitna, če je odkrit vsaj en dobiten simbol na zadnjem odigranem nivoju.

### 6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Piramida« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

### 7. člen (prenehanje uporabe)

- (1) Z dnem začetka veljavnosti tega dodatka preneha veljati Dodatek k Pravilom igre na srečo »E-igra«, št. 202/2020-1 z dne 28. 10. 2020.
- (2) Ne glede na določbo prvega odstavka se Dodatek k Pravilom igre na srečo »E-igra«, št. 202/2020-1 z dne 28. 10. 2020 uporablja za že izdano serijo srečk št. 2010-0650 do poteka roka za izplačilo dobitkov navedene serije.

8. člen  
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Piramida« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 92/2023-1

Ljubljana, dne 16. 5. 2023

Tomo Šeme l. r.  
član uprave

Luka Steiner l. r.  
predsednik uprave

žig