

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020 in št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »GANGSTERJI«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Gangsterji«.

2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Gangsterji« (v nadaljevanju: igra »Gangsterji«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Gangsterji« so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 4,00 EUR in 5,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Vrednost dobitne kombinacije posameznega simbola je enaka zmnožku cene srečke in faktorja dobitne kombinacije tega simbola.
- (3) Tabela faktorjev dobitnih kombinacij iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

Vrsta simbola							
Faktor dobitne kombinacije	250,00	25,00	5,00	2,00	1,00	0,50	0,10

(4) Tabela simbolov za povečanje dobitkov in dodatno igro:

Vrsta simbola	Povečan dobitek			BONUS IGRA
Simbol				
Simbol za faktor povečanja				

- (5) Vrednost dobitka na posameznem delu srečke je enaka vsoti vrednosti dobitnih kombinacij, ki se v primeru prikaza simbola za povečanje dobitka poveča za 2x, 3x ali 5x.
- (6) Skupna vrednost dobitka na srečki je enaka vsoti dobitkov posameznih delov srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000,00 EUR.

5. člen (način igranja)

- (1) Na srečki serije igre »Gangsterji« so trije stolpci s po tremi polji, na katerih je devet simbolov iz nabora sedmih igralnih simbolov, bonus simbol, ki predstavlja dodatno »Bonus igro« in simbolov za povečan dobitek. Po potrditvi nakupa se na vseh poljih prikažejo naključno razporejeni simboli.
- (2) Dobitno kombinacijo tvorijo trije enaki igralni simboli, po eden v vsakem stolpcu. Če se v katerem izmed stolpcev igralni simbol dobitne kombinacije pojavi večkrat, je skupno število dobitnih kombinacij tega simbola enako zmnožku števila simbolov v vsakem izmed stolpcev.
- (3) Če se na srečki pojavi simbol za »Bonus igro«, udeležencu pripada dodatna igra, ki se odigra znotraj kupljene srečke.
- (4) Če so na vseh igralnih poljih simboli, ki tvorijo dobitno kombinacijo, se simbol za »Bonus igro« in simboli za povečanje dobitka ne morejo pojaviti.
- (5) Srečka je dobitna, če ima dobitno kombinacijo.

6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v seriji igre »Gangsterji« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah, dosegel oz. presešel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen
(prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2016-41 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, ki ga je sprejela uprava prireditelja dne 22. 6. 2016.

8. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Gangsterji« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 55/2021-1

Ljubljana, dne 2. 4. 2021

Tomo Šeme l. r.
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.
predsednik uprave

žig