

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020, št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in št. 123/2023-1 z dne 5. 7. 2023 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »FROGI«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Frogi«.

2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Frogi« (v nadaljevanju: igra »Frogi«) je izdanih 1.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Frogi« so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek faktorja na zadnji uspešno odigrani stopnji pri izbrani težavnosti in cene srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000 EUR.
- (3) Tabela faktorjev za izbrane težavnosti iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

Stopnja	Faktor glede na težavnost		
	Lahko	Srednje	Težko
1	1,1	1,2	1,5
2	1,2	1,4	2
3	1,3	1,7	2,7
4	1,5	2	3,5
5	1,7	2,5	5
6	2	3	7
7	2,3	4	10

Stopnja	Faktor glede na težavnost		
	Lahko	Srednje	Težko
8	2,6	5	14
9	3	7	20
10	3,5	9	28
11	4	12	40
12	4,5	15	55
13	5	20	75
14	6	25	100
15	7	30	140
16	8	40	200
17	9	50	270
18	10	70	360
19	12	100	500
20	14	150	700
21	16	200	1.000
22	18	250	1.500
23	20	300	2.500
24	22	400	5.000
25	25	500	10.000

5. člen (način igranja)

- (1) Srečka serije igre »Froggi« je sestavljena iz 25 stopenj. Na vsaki stopnji je polje v obliki lista lokvanja, na katerem je izpisan faktor dobitka za uspešno odigrano stopnjo. Glavni lik igre »Froggi« je žabec Froggi.
- (2) Po potrditvi nakupa srečke mora udeleženec pred začetkom odkrivanja polja na prvi stopnji izbrati težavnost igre. Na lokvanjih se nato za izbrano težavnost izpišejo faktorji dobitka.
- (3) Cilj igre je, da udeleženec z žabcem Frogijem uspešno napreduje skozi posamezne stopnje igre in ga po igralnih poljih pripelje od prvega do zadnjega polja.
- (4) Stopnja je uspešno odigrana, če se na odigranem polju za žabcem Frogijem pojavi plavajoči hlod. Po uspešno odigrani stopnji lahko udeleženec nadaljuje igro s premikom žabca Frogija na naslednjo stopnjo ali zaključi z igro in izplačilo dobitka potrdi s klikom na gumb »Izplačilo«. Postopek se ponavlja do zadnje, 25 stopnje. Udeleženec lahko igro zaključi po vsaki uspešno odigrani stopnji.
- (5) Če se na polju pojavi čoln, ki žabca Frogija povozi, je igra končana in srečka nima dobitka.
- (6) Srečka je dobitna, če je bil udeleženec uspešen na zadnji odigrani stopnji.

6. člen
(omejitve igranja)

Če je udeleženec v seriji igre »Frogi« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah, dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se za serijo srečk igre »Frogi«.

Številka: 72/2026-1
Ljubljana, 19. 8. 2026

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave

žig