

Na podlagi 5. člena Pravil igre na srečo »E-IGRA«, ki jih je sprejela uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d.d., Ljubljana, Dunajska 22, na svoji seji dne 07.07.2009 je uprava družbe na svoji seji dne 03.12.2013 sprejela

DODATEK št. 2014-31
K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA«

1. člen

S tem dodatkom se določi elemente, ki so potrebni za 2014-31 serijo srečk z imenom IZBERI IN ZAVRTI.

2. člen

V seriji je izdanih 2.000.000 srečk.

Srečke 2014-31 serije so v prodaji 24 mesecev.

Cena srečke je 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00€ in 20,00€.

3. člen

Igralno polje na srečki je kolobar, ki je razdeljen na 60 delov. Udeleženec na srečki označi območje od 1 do 54 delov kolobarja, za katerega meni, da se bo v njem ustavil kazalec. Izbrano območje se obarva rdeče.

Z gumbom ZAVRTI udeleženec aktivira kazalec, ki se zavrti in se naključno ustavi v enem izmed delov kolobarja.

Če se kazalec ustavi na rdečem območju, ki ga je izbral udeleženec, potem mu pripada dobitek, ki je naveden v oknu VAŠ DOBITEK.

Po vsaki pravilni napovedi lahko udeleženec igro zaključi s pripadajočim dobitkom ali nadaljuje z napovedovanjem. Na vsaki srečki ima udeleženec možnost petnajstih zaporednih pravilnih napovedi.

Srečka je dobitna, če je bila zadnja napoved udeleženca pravilna. Če zadnja napoved udeleženca ni bila pravilna, potem srečka ni dobitna.

4. člen

Sklad za dobitke znaša najmanj 40% od vrednosti izdanih srečk.

Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med ceno srečke ter pripadajočimi faktorji za pravilno napovedana izbrana območja. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 10.000,00 €.

Tabela faktorjev za izbrana območja iz prejšnjega odstavka za izračun dobitka:

Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju	Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju	Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju
1	52,50	19	2,8	37	1,42
2	26,50	20	2,65	38	1,38
3	17,50	21	2,5	39	1,35
4	13,25	22	2,4	40	1,32
5	10,50	23	2,3	41	1,29
6	8,75	24	2,2	42	1,26
7	7,50	25	2,1	43	1,23
8	6,55	26	2,02	44	1,2
9	5,85	27	1,95	45	1,17
10	5,25	28	1,88	46	1,14
11	4,80	29	1,81	47	1,12
12	4,40	30	1,75	48	1,1
13	4,05	31	1,7	49	1,08
14	3,75	32	1,65	50	1,06
15	3,5	33	1,6	51	1,05
16	3,3	34	1,55	52	1,04
17	3,1	35	1,5	53	1,03
18	2,95	36	1,46	54	1,02

5. člen

Če je udeleženec v igri IZBERI IN ZAVRTI z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oziroma presešel vrednost dobitkov v višini 10.000,00 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

6. člen

Dodatek št. 2014-31 k pravilom igre »E-IGRA« velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporabljajo pa se za 2014-31 serijo srečk z imenom IZBERI IN ZAVRTI.

Anton Černe l.r.
član uprave

Janez Bukovnik l.r.
predsednik uprave

Športna loterija in igre na srečo d.d. prireja klasično igro na srečo z imenom »E-IGRA« na podlagi koncesije, ki ji jo je dodelila Vlada Republike Slovenije s svojo odločbo številka 473-01/98-16 (V), z dne 29.07.1999, koncesijo pa podaljšala s svojim sklepom številka 473-01/2001-5 z dne 22.06.2001, z odločbo šifra 46101-11/2008/5 z dne 01.10.2008 in z odločbo številka 46101-10/2013/4 z dne 21.22.2013.

Ministrstvo za finance – Davčna uprava Republike Slovenije, Generalni davčni urad, je ta dodatek potrdil pod številko 46100-116/2013/2/02-3001-06 dne 16.12.2013.

Številka: 271/13
Ljubljana, dne 18.12.2013

Janez Bukovnik l.r.
predsednik uprave