

Na podlagi 5. člena Pravil igre na srečo »E-IGRA«, ki jih je sprejela uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d.d., Ljubljana, Dunajska 22, na svoji seji dne 7.7.2009, je uprava družbe na svoji seji dne 2.3.2010 sprejela

## DODATEK št. 2010-13 K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA«

### 1. člen

S tem dodatkom se določi elemente, ki so potrebni za 2010-13 serijo srečk z imenom MACOLA.

### 2. člen

V seriji je izdanih 200.000 srečk.

Srečke 2010-13 serije so v prodaji 24 mesecev.

Cena srečke je 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 4,00 €, 5,00 €, 10,00 € in 20,00 €.

### 3. člen

Na srečki sta dve igralni polji. Na prvem igralnem polju je zapisana višina trenutnega udarca (številka), poleg pa sta gumba »višji« oziroma »nižji«, ki sta namenjena za udeleženčevo napovedovanje. Napoved »višji« pomeni, da bo dobitna višina udarca višja od višine trenutnega udarca, medtem ko napoved »nižji« pomeni, da bo dobitna višina udarca nižja od višine trenutnega udarca. Na začetku lahko udeleženec 3 x spremeni višino trenutnega udarca.

Drugo igralno polje predstavlja stolpič s 13 polji, kjer udeleženec z izbiro akcije sproži izbiro naključnega števila med 1 in 13, ki predstavlja dobitno višino posamezne napovedi in hkrati višino trenutnega udarca za naslednjo napoved.

Napoved višine udarca (v nadaljevanju napoved) je pravilna in dobitna, če je pri napovedi »višji« višina udarca višja od višine trenutnega udarca oziroma, če je pri napovedi »nižji« višina udarca nižja od višine trenutnega udarca. Če je napoved udeleženca pravilna, potem lahko nadaljuje z naslednjo napovedjo (skupaj je v igri na voljo 8 napovedi), ali pa z napovedmi zaključi in vzame do tedaj priigrani dobiček.

Srečka je dobitna, če je bila zadnja udeleženčeva napoved pravilna. Če zadnja udeleženčeva napoved ni bila pravilna oz. je dobitna višina udarca enaka trenutni višini udarca, potem srečka ni dobitna.

### 4. člen

Sklad za dobitke znaša najmanj 40% od vrednosti izdanih srečk.

Posamezno vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji (»višji«, »nižji«) za pravilno napovedane višine posameznih udarcev in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 10.000,00 €.

Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitka:

<b>Višina udarca</b>	<b>Faktor »nižji«</b>	<b>Faktor »višji«</b>
<b>1</b>	-	1,03
<b>2</b>	11,50	1,07
<b>3</b>	5,65	1,13
<b>4</b>	3,75	1,25
<b>5</b>	2,80	1,40
<b>6</b>	2,25	1,60
<b>7</b>	1,90	1,90
<b>8</b>	1,60	2,25
<b>9</b>	1,40	2,80
<b>10</b>	1,25	3,75
<b>11</b>	1,13	5,65
<b>12</b>	1,07	11,50
<b>13</b>	1,03	-

#### 5. člen

Če je udeleženec v igri MACOLA z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oziroma presegel vrednost dobitkov v višini 10.000,00 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

#### 6. člen

Dodatek št. 2010-13 k pravilom igre »E-IGRA« velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporabljajo pa se za 2010-13 serijo srečk z imenom MACOLA.

Janez Bukovnik l.r.  
predsednik uprave

Športna loterija in igre na srečo d.d. prireja klasično igro na srečo z imenom »E-IGRA« na podlagi koncesije, ki ji jo je dodelila Vlada Republike Slovenije s svojo odločbo številka 473-01/98-16 (V), z dne 29.07.1999, koncesijo pa podaljšala s svojim sklepom številka 473-01/2001-5 z dne 22.06.2001 in z odločbo šifra 46101-11/2008/5 z dne 01.10.2008.

Ministrstvo za finance – Urad RS za nadzor prirejanja iger na srečo je ta dodatek potrdilo pod številko 46100-9/2010/4-0210-04 dne 13.4.2010.

Številka: 95/10  
Ljubljana, dne 14.4.2010

Janez Bukovnik l.r.  
predsednik uprave