

Na podlagi 5. člena Pravil igre na srečo »E-IGRA«, ki jih je sprejela uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d.d., Ljubljana, Dunajska 22, na svoji seji dne 7.7.2009, je uprava družbe na svoji seji dne 16.2.2010 sprejela

DODATEK št. 2010-06 K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA«

1. člen

S tem dodatkom se določi elemente, ki so potrebni za 2010-06 serijo srečk z imenom PIRAMIDA.

2. člen

V seriji je izdanih 1.000.000 srečk.

Srečke 2010-06 serije so v prodaji 24 mesecev.

Cena srečke je 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €, 3,00 €, 4,00 € in 5,00 €.

3. člen

Na srečki je 8 polj z 8 različnimi znaki, namenjenih izbiri znaka, ki v nadaljevanju predstavlja dobitni znak, in 21 polj za odkrivanje naključno razporejenih znakov, ki so razdeljeni v 6 nivojev s 6, 5, 4, 3, 2 in 1 poljem.

Polja se začnejo odkrivati na prvem nivoju, ki ga sestavlja 6 polj. Če je v vsaj enem odkritem polju odkrit dobiten znak, ima udeleženec pravico nadaljevati z odkrivanjem polj na drugem nivoju. Postopek se ponavlja do zadnjega, šestega nivoja. Udeleženec lahko igro prekine na vsakem odigranem nivoju, na katerem je odkril dobiten znak.

Srečka je dobitna, če je odkrit vsaj en dobiten znak v zadnjem odigranem nivoju. Če v zadnjem odigranem nivoju ni bil odkrit noben dobiten znak, srečka ni dobitna.

4. člen

Sklad za dobitke znaša najmanj 40% od vrednosti izdanih srečk.

Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji za število odkritih dobitnih znakov na posameznih nivojih in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 10.000,00 €.

Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitka:

Nivo	Faktor za število odkritih dobitnih znakov na posameznem nivoju					
	1 znak	2 znaka	3 znaki	4 znaki	5 znakov	6 znakov
1. nivo	1,25	2	2,5	15	50	1000
2. nivo	1,5	2,5	4	20	500	
3. nivo	2	3	10	30		
4. nivo	2,5	5	15			
5. nivo	4	10				
6. nivo	8					

5. člen

Če je udeleženec v igri PIRAMIDA z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oziroma presegel vrednost dobitkov v višini 10.000,00 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

6. člen

Dodatek št. 2010-06 k pravilom igre »E-IGRA« velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporabljajo pa se za 2010-06 serijo srečk z imenom PIRAMIDA.

Janez Bukovnik l.r.
predsednik uprave

Športna loterija in igre na srečo d.d. prireja klasično igro na srečo z imenom »E-IGRA« na podlagi koncesije, ki ji jo je dodelila Vlada Republike Slovenije s svojo odločbo številka 473-01/98-16 (V), z dne 29.07.1999, koncesijo pa podaljšala s svojim sklepom številka 473-01/2001-5 z dne 22.06.2001 in z odločbo šifra 46101-11/2008/5 z dne 01.10.2008.

Ministrstvo za finance – Urad RS za nadzor prirejanja iger na srečo je ta dodatek potrdilo pod številko 46100-5/2010/3-0210-04 dne 23.2.2010.

Številka 44/10
Ljubljana, dne 26.2.2010

Janez Bukovnik l.r.
predsednik uprave