

Prečiščeno besedilo vsebuje:

- *Pravila igre na srečo »Derbi«, št. 29/2021-1 z dne 25. 2. 2021 in*
- *Dopolnitev Pravil igre na srečo »Derbi«, št. 93/2021-1 z dne 8. 6. 2021*

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS, št. 14/11 – uradno prečiščeno besedilo, 108/12, 11/14 – popr. in 40/14 – ZIN-B), Zakona o davku od srečk (Uradni list RS, št. 63/13) in Poslovnika o delu uprave je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d. Ljubljana, Dunajska cesta 22, sprejela naslednja

PRAVILA IGRE NA SREČO »DERBI« (prečiščeno besedilo)

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1. člen

(vsebina in prireditelj)

- (1) Ta pravila določajo vsebino in način prirejanja igre na srečo z imenom »Derbi« (v nadaljnjem besedilu: Igra), ki jo prireja Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: prireditelj).
- (2) Za posamezno serijo Igre prireditelj ime serije, vrste stav, način igranja, ceno kombinacije, datum in čas, do katerega se sprejemajo vplačila, vrste dobitkov in način ugotavljanja dobitkov ter druge elemente, pomembne za Igro in udeležence, določi z dodatkom k tem pravilom.

2. člen

(pomen izrazov)

V teh pravilih uporabljeni posamezni izrazi imajo naslednji pomen:

- »dogodek« je vrsta dogodka, ki je v ponudbi lahko razdeljen na posamezne dele;
- »ekipa« je moštvo, ki sodeluje v simuliranem tekmovanju;
- »izid dogodka« je rezultat, ki je vezan na razplet dogodka;
- »igralni račun« je račun, ki ga ima udeleženec odprtega pri prireditelju za namene nakupa in udeležbe v igrah na srečo;
- »kvota« je vrednost posameznega tipa dogodka, ki jo določi prireditelj;
- »prodajalec« je oseba, ki je pooblaščen za sprejemanje vplačil ter izplačilo dobitkov;
- »serija« je vrsta simuliranega športnega tekmovanja, po katerem se prireja Igra;
- »stava« je napoved tipa dogodka, ki je ovrednoten s kvoto;
- »stavna lista« je ponudba dogodkov, na katere je možno staviti;
- »stavni listek« je potrdilo o vplačilu stave;
- »stavnica« je vsako prodajno mesto, ki je on-line povezano s prirediteljem in ima nameščeno aplikacijo za vplačila in izplačila;
- »tip« je napoved izida dogodka;

- »udeleženec« je fizična oseba, ki sodeluje v Igri;
- »vplačilo« je znesek, s katerim udeleženec sodeluje v Igri.

3. člen

(personalna veljavnost pravil)

Ta pravila in dodatki k pravilom za posamezno serijo Igre so obvezujoči za prireditelja in druge osebe, ki jih prireditelj pooblasti za posamezna dejanja pri prirejanju Igre, za prodajalce ter za udeležence, ki že s samim vplačilom v Igro priznavajo ta pravila, in se obvezujejo, da jih bodo upoštevali.

4. člen

(pravna narava sodelovanja v Igri)

- (1) Pravila in dodatki k pravilom Igre so izključna zakonita in pravna podlaga za sklenitev pogodbe (dogovora) o sodelovanju v Igri.
- (2) Pogodba med prirediteljem in udeležencem je sklenjena, ko udeleženec vplača v Igro in ko sta izbira vplačane Igre in vrednost vplačila zabeleženi na podatkovnem mediju prireditelja ter mu je bil stavni listek dan na vpogled na igralnem računu ali samopostrežnem terminalu.
- (3) Udeleženec na osnovi svobodno izražene volje vplača Igro, ki jo sprejema na podlagi razpisane ponudbe in vseh pogojev, vsebovanih v teh pravilih, dodatku k pravilom Igre in drugih aktih prireditelja.
- (4) Vplačilo v Igro velja tudi v primeru udeleženčevega nepoznavanja ali subjektivnega razlaganja pravil in dodatka k pravilom Igre.
- (5) V primeru spora velja, da je udeleženec s temi pravili in dodatkom k pravilom Igre bil seznanjen in se na nepoznavanje ne more sklicevati. Ta pravila in dodatek k pravilom Igre se interpretirata v skladu z navodili, primeri in obvestili, ki jih prireditelj javno objavlja na svoji spletni strani.
- (6) Za pojasnila v zvezi z interpretacijo teh pravil in dodatkov k pravilom Igre je pristojen prireditelj.

5. člen

(seznanitev s pravili)

- (1) Ta pravila, dodatke k pravilom Igre in navodila za igranje prireditelj javno objavi najmanj na svoji spletni strani.
- (2) Prireditelj lahko udeležence obvešča o dejstvih, ki izhajajo iz teh pravil, tudi po drugih poteh, ki so običajne za posredovanje informacij.

6. člen

(uporaba drugih aktov)

Udeleženec mora pri igranju Igre po internetu oz. drugih telekomunikacijskih sredstvih upoštevati tudi določbe akta, s katerim prireditelj ureja poslovanje z igralnim računom in pri igranju Igre na

samopostrežnem terminalu določbe akta, s katerim ureja uporabo samopostrežnih terminalov, ki sta objavljena na spletni strani prireditelja.

II. PRIREJANJE IGRE

7. člen (način prirejanja Igre)

Prireditelj prireja Igro po serijah, določenimi z dodatki iz drugega odstavka 1. člena teh pravil.

8. člen (udeleženci Igre)

- (1) Udeleženec v Igri je imetnik v elektronski obliki zapisanega stavnega listka z vsebino, ki je enaka vsebini, zabeleženi na podatkovnem mediju prireditelja.
- (2) Z vplačilom udeleženec sprejema ponudbo prireditelja in s tem ta pravila ter dodatek k pravilom Igre, ki velja za vplačano serijo Igre.

9. člen (stavni listek)

- (1) Pri vplačilu stave se stavni listek zabeleži na s strani udeleženca uporabljenem igralnem računu.
- (2) Na stavnem listku so navedeni najmanj naslednji podatki:
 - ime serije Igre,
 - datum in ura vplačila,
 - dogodki,
 - tip in kvota za vsak posamezen dogodek,
 - vrsta stave,
 - skupni zmnožek kvot,
 - vrednost vplačila v serijo Igre in vrednost morebitnega dobitka,
 - datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

10. člen (stavna lista)

- (1) Prireditelj pred začetkom sprejemanja stav za vsako serijo Igre na svoji spletni strani objavi stavno listo.
- (2) Podatki, objavljeni na stavni listi, so informativnega značaja in se lahko spreminjajo ter dopolnjujejo. Vse spremembe in dopolnitve so objavljene na spletni strani prireditelja.

11. člen
(vplačilna mesta)

Vplačila v Igro prireditelj sprejema na samopostrežnih terminalih ter po internetu ali drugih telekomunikacijskih sredstvih (v nadaljnjem besedilu: internet).

12. člen
(cena vplačila)

- (1) Cena vplačila za posamezno stavo oz. kombinacijo je določena v dodatku iz drugega odstavka 1. člena teh pravil in ne sme biti nižja od 0,09 evra.
- (2) Udeležencu se na ceno vplačila priračuna 10 % davek od srečk.
- (3) V primeru sistemske stave se skupno vplačilo ustrezno poveča glede na število vplačanih kombinacij.
- (4) Minimalno vplačilo se lahko prilagodi glede na način vplačila.

13. člen
(vplačilo v Igro)

- (1) Vplačilo v serijo Igre velja kot vplačana stava takrat, ko je kot potrjena zapisana na podatkovnem mediju prireditelja.
- (2) Vplačila v serijo Igre po dokončni potrditvi udeleženec ne more spreminjati ali razveljaviti.
- (3) Vplačila za posamezen dogodek v posamezni seriji Igre prireditelj sprejema do roka, ki je določen za sprejem vplačil in se zaključi pred začetkom dogodka, ki je objavljen v ponudbi na stavni listi za to serijo Igre.
- (4) Prireditelj vplačila ne sprejme, če bi bile z vplačilom na enem stavnem listku presežene s temi pravili ali z dodatkom k Pravilom Igre za posamezno serijo Igre določene omejitve.

14. člen
(omejitev vplačil)

- (1) Prireditelj lahko omeji znesek maksimalnega vplačila in maksimalnega dobitka ter znesek in število enakih vplačil na posamezno kombinacijo za vsa vplačilna mesta, posamezno vplačilno mesto ali za posameznega udeleženca.
- (2) Prireditelj izvaja omejitve na osnovi zavezanosti k odgovornemu prirejanju iger na srečo ter si pridržuje pravico, da lahko na tej osnovi udeležencu prepove vplačilo na vplačilnem mestu oz. izvaja ukrepe, določene v aktu, s katerim ureja poslovanje z igralnim računom.

15. člen
(način igranja Igre)

- (1) Udeleženec v Igri stavi na izid dogodka, ki je prikazan kot simulacija poteka športnega tekmovanja na animiran način.

- (2) Na posameznem stavnem listku lahko udeleženec stavi na eno ali več kombinacij (sistemska stava). Kombinacija je lahko sestavljena iz enega ali več dogodkov.
- (3) V posamezni kombinaciji lahko udeleženec stavi samo na en izid za posamezen dogodek.
- (4) Pri kombiniranju dogodkov za vplačilo stav lahko prireditelj omeji oz. določi število in vrsto dogodkov.
- (5) Prireditelj lahko določi maksimalno število dogodkov za posamezen stavni listek ter minimalno skupno kvoto za eno vplačano kombinacijo.

16. člen
(izid dogodka)

- (1) Izid posameznega dogodka se določi s pomočjo generatorja naključnih števil na podlagi definiranih verjetnosti. Dogodek velja za zaključenega, ko je znan njegov izid, in je zapisan na podatkovnem mediju prireditelja.
- (2) Če se dogodek za posamezno serijo Igre na strežniku prireditelja ni odigral oz. je bil prekinjen zaradi višje sile (npr.: izpad električne energije, elementarne nesreče ipd.) in posledično ni bil znan izid dogodka, se udeležencu za stave, ki se nanašajo na ta dogodek, obračuna kvota 1,0.
- (3) V primeru, da za vse dogodke v kombinaciji ni znan izid, ima udeležence pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.

17. člen
(objava rezultatov)

- (1) Prireditelj po koncu posameznega dogodka na svoji spletni strani objavi dobitni tip in rezultat.
- (2) Če prireditelj objavi nepravilen zapis rezultata in tip končanega dogodka, ga mora popraviti takoj, ko je nepravilnost odkril oz. najkasneje v roku 5 dni od končanega dogodka. Popravljen zapis rezultata in tipa mora prireditelj objaviti na svoji spletni strani.
- (3) Pri izplačilu dobitka se upošteva rezultat, ki je v trenutku izplačila zapisan na podatkovnem mediju prireditelja.

18. člen
(sklad za dobitke)

Sklad za dobitke v posamezni seriji Igre znaša najmanj 40 % od vrednosti prejeti vplačil in se lahko oblikuje tudi iz sredstev neizplačanih dobitkov iger, ki jih prireditelj prireja.

19. člen
(dobitki)

- (1) Vrednost dobitka za posamezno kombinacijo se izračuna z množenjem kvot dogodkov in višino vplačila na kombinacijo. Skupni dobiček pri sistemski stavi je enak vsoti dobitkov posameznih kombinacij.

- (2) Prireditelj lahko omeji maksimalni možni dobiček na posameznem stavnem listku v Igri za vsako posamezno serijo Igre. Maksimalni dobiček na stavno kombinacijo ne sme biti višji do 10.000 evrov.

20. člen
(izplačilo dobitkov)

- (1) Na podlagi objave rezultatov dogodkov prireditelj izplačuje dobitke za pravilne stave.
- (2) Dobitek se udeležencu izplača skladno z aktom, s katerim prireditelj ureja poslovanje z igralnim računom oz. uporabo samopostrežnega terminala.
- (3) Pri dobitku, za katerega je predpisano plačilo davka na dobiček od iger na srečo, se vrednost izplačanega dobitka ustrezno zmanjša. Udeleženec je v primeru izplačila tovrstnega dobitka na stavnici dolžan osebi, ki izplačuje dobitke, pokazati osebno izkaznico ali drug ustrezen identifikacijski dokument ter predložiti svojo davčno številko. Prireditelj lahko pred izplačilom dobitka preveri istovetnost osebe tudi na podlagi davčne številke pri davčnem organu.
- (4) Prireditelj ob izplačilu vsebino izplačanega stavnega listka zapiše na podatkovni medij prireditelja, s čimer velja dobiček za izplačanega in ga ni mogoče ponovno izplačati.

21. člen
(rok za izplačilo dobitkov)

Rok za izplačilo dobitka za posamezni staven listek zastara v roku 67 dni od datuma dogodka, ki je ob času vplačila na stavnem listku naveden kot tisti, ki se bo začel nazadnje, ali od datuma zaključka sprejemanja stav, razen če v teh pravilih ali dodatku k pravilom Igre ni drugače določeno.

22. člen
(reklamacija dobitkov)

- (1) V roku iz prejšnjega člena ima udeleženec pravico do reklamacije dobitka. Reklamacijo udeleženec pošlje v priporočeni pošiljki, jo odda osebno na sedežu prireditelja ali jo pošlje na elektronski naslov prireditelja. Reklamacija mora biti pisna in obrazložena z navedbo razlogov ugovora in dokazili.
- (2) Prireditelj mora pri reševanju reklamacije postopati skladno z internim aktom, ki ga potrdi nadzorni organ.

III. OSEBNI PODATKI, HRAMBA PODATKOV IN JAMSTVO

23. člen
(osebni podatki)

- (1) Udeleženec, ki prireditelju posreduje svoje osebne podatke, se strinja, dovoljuje in pooblašča prireditelja, da zbira, obdeluje, uporablja, hrani in skrbi za varnost njegovih osebnih podatkov v svojih zbirkah, in sicer najdlje tako dolgo kot je potrebno za izvajanje določenih storitev, ki jih zahteva proces prirejanja Igre.

- (2) Udeleženec lahko posamezne storitve iz prejšnjega odstavka tega člena kadarkoli prekliče, pri čemer preklic privolitve ne vpliva na zakonitost obdelave na podlagi privolitve pred njenim preklicem. Udeleženec objave osebnih podatkov v primeru, ko je bil izžreban kot dobitnik, ne more preklicati. Po preklicu storitev prireditelj udeleženčeve osebne podatke blokira, na njegovo zahtevo pa izbriše, in sicer po poteku roka za reklamacije oz. rešitve spora, razen podatkov, ki jih je prireditelj dolžan hraniti na podlagi zakona ali podzakonskega predpisa.
- (3) Prireditelj zagotavlja varovanje osebnih podatkov po Uredbi (EU) 2016/697 o varstvu posameznikov pri obdelavi osebnih podatkov in o prostem pretoku takih podatkov (Splošna uredba o varstvu podatkov oz. GDPR), po zakonu, ki ureja varstvo osebnih podatkov, in zakonu, ki ureja elektronske komunikacije. Pri varovanju zasebnosti in varstvu osebnih podatkov se uporabljajo določbe Izjave o zasebnosti, objavljene na spletni strani prireditelja: www.e-stave.com.
- (4) Prireditelj lahko posamezna opravila v zvezi z obdelavo osebnih podatkov uporabnika zaupa svojim pogodbenim obdelovalcem. Pogodbeni obdelovalci lahko zaupane podatke obdelujejo izključno v imenu in na račun prireditelja, v mejah njegovega pooblastila, določenega v pisni pogodbi oz. drugem pravnem aktu, in skladno z nameni, ki so opredeljeni v teh pravilih.

24. člen (jamstvo prireditelja)

Za potek Igre skladno s temi pravili in dodatkom k pravilom Igre jamči prireditelj. Prireditelj jamči za izplačilo dobitkov s sredstvi, prejetimi od vplačil v Igro, in s celotnim svojim premoženjem.

25. člen (hramba podatkov)

Prireditelj hrani vse podatke o Igri na podatkovnem mediju najmanj eno leto od zaključka prodaje posamezne serije Igre, razen osebnih podatkov, ki jih hrani skladno s 23. členom teh pravil.

26. člen (pregled udeleženca)

Pri izvajanju ukrepov v zvezi s preprečevanjem pranja denarja in financiranja terorizma je udeleženec dolžan osebi na vplačilnem mestu ali na sedežu prireditelja, ki izvaja pregled stranke, pokazati osebno izkaznico ali drug ustrezen identifikacijski dokument ter predložiti svojo davčno številko in druge z zakonom predpisane podatke.

IV. PREHODNA IN KONČNE DOLOČBE

27. člen (prenehanje veljavnosti)

Z dnem začetka veljavnosti teh pravil prenehajo veljati:

- Pravila igre na srečo »DERBI«, ki jih je uprava prireditelja sprejela dne 9. 4. 2014 in

- Dodatki k Pravilom igre na srečo »DERBI« za serije: »Dirke avtomobilov«, »Dirke kolesarjev«, »Dirke konj«, »Dirke psov«, »Nogomet«, »Speedway« in »Tenis«, ki jih je uprava prireditelja sprejela 18. 12. 2018.

28. člen
(prehodna določba)

Za vse serije Igre, ki so na dan uveljavitve teh pravil v prodaji, se Pravila in dodatki k pravilom iz prejšnjega člena uporabljajo, dokler na podlagi teh pravil za to serijo Igre ni sprejet in od nadzornega organa potrjen nov dodatek iz drugega odstavka 1. člena teh pravil.

29. člen
(reševanje sporov)

Za morebitno reševanje sporov je pristojno sodišče v Ljubljani.

30. člen
(objava pravil)

Ta pravila so objavljena na spletni strani prireditelja na naslovu: www.e-stave.com.

31. člen
(veljavnosti in začetek uporabe pravil)

Pravila začnejo veljati z dnem, ko jih potrdi nadzorni organ, in se uporabljajo od začetka prirejanja prve serije Igre, izdane na podlagi dodatka iz drugega odstavka 1. člena teh pravil.

Številka: 29/2021-1
Ljubljana, 25. 2. 2021

Tomo Šeme l. r.
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.
predsednik uprave

Dopolnitev Pravil igre na srečo »Derbi«, št. 93/2021-1 z dne 8. 6. 2021 ima naslednjo končno določbo:

2. člen
(veljavnost)

Ta dopolnitev pravil začne veljati z dnem, ko jo potrdi nadzorni organ in se začne uporabljati naslednji dan po objavi prečiščenega besedila Pravil igre na srečo »Derbi« na spletni strani prireditelja.

Tomo Šeme l. r.
član uprave

dr. Edvard Kolar l. r.
predsednik uprave